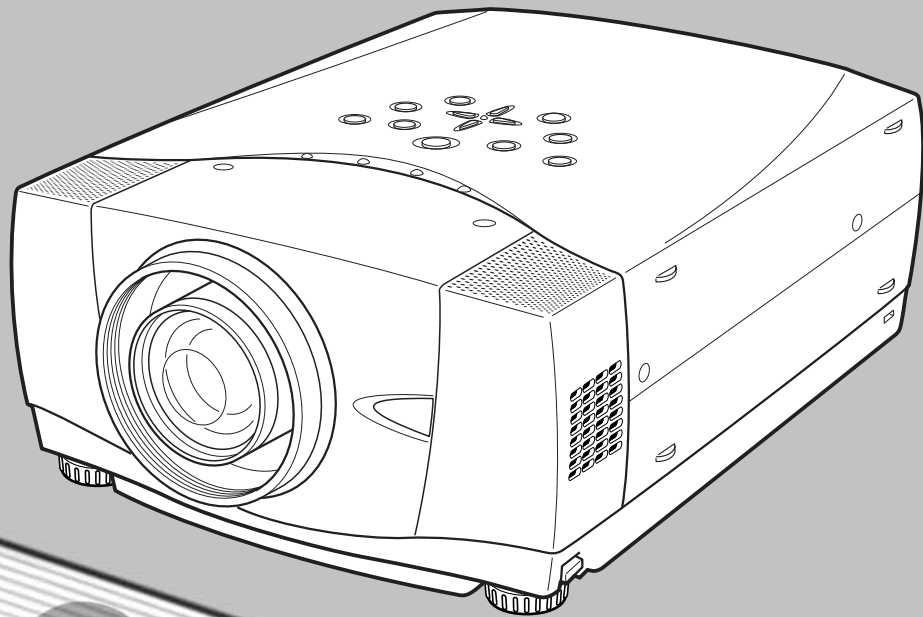


Multimedia-Projektor

MODELL PLC-XP57L



* Projektionsobjektiv nicht im Lieferumfang enthalten.

Bedienungsanleitung

PJLink[™]

PROJECTOR

AN DEN BESITZER

Lesen Sie bitte zur Vermeidung von Fehlbedienungen vor der Inbetriebnahme dieses Projektors diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch.

Dieser Projektor bietet zahlreiche Funktionen. Durch eine richtige Bedienung lassen sich die Funktionen optimal verwenden und außerdem wird die Lebensdauer des Projektors erhöht.

Durch Bedienungsfehler wird nicht nur die Lebensdauer verkürzt, sondern es können Störungen auftreten, die zu einer hohen Brand- oder Unfallgefahr führen.

Nehmen Sie bei auftretenden Betriebsstörungen diese Bedienungsanleitung zur Hand, überprüfen Sie die Bedienung und die Kabelanschlüsse und versuchen Sie die Störung wie im Abschnitt "Fehlersuche" am Ende dieser Anleitung beschrieben zu beheben. Falls sich die Störung nicht beheben lässt, wenden Sie sich an das Verkaufsgeschäft oder an ein Kundendienstzentrum.

	VORSICHT GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGS NICHT ÖFFNEN	
VORSICHT : ZUR VERMINDERUNG DER GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGS DARF DIE ABDECKUNG (RÜCKSEITE) NICHT ENTFERNT WERDEN. IM INNEREN BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE GEWARTET WERDEN MÜSSEN, AUSSER FÜR DEN AUSTAUSCH DER LAMPE. DAS GERÄT DARF NUR VON EINEM QUALIFIZIERTEN FACHMANN REPARIERT WERDEN.		
	DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS IM INNEREN GEFÄHRLICHE SPANNUNGEN VORHANDEN SIND, DIE ZU EINEM ELEKTRISCHEN SCHLAG FÜHREN KÖNNEN.	
	DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS SICH IN DER BEDIENUNGSANLEITUNG DIESES GERÄTS WICHTIGE HINWEISE ZUR BEDIENUNG UND WARTUNG BEFINDEN.	

HINWEIS: Dieses Symbol und das Wiederverwertungssystem gelten nur für die Länder der Europäischen Union und nicht für die übrigen Länder.



Ihr SANYO Produkt wurde entworfen und hergestellt mit qualitativ hochwertigen Materialien und Komponenten, die recycelt und wiederverwendet werden können.

Dieses Symbol bedeutet, dass elektrische und elektronische Geräte am Ende ihrer Nutzungsdauer von Hausmüll getrennt entsorgt werden sollen.

Bitte entsorgen Sie dieses Gerät bei Ihrer örtlichen kommunalen Sammelstelle oder im Recycling Centre.

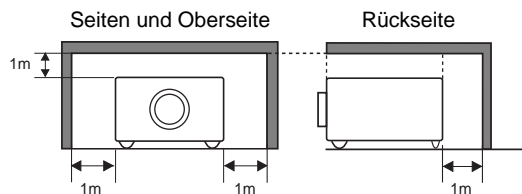
In der Europäischen Union gibt es unterschiedliche Sammelsysteme für Elektrik- und Elektronikgeräte.

Helfen Sie uns bitte, die Umwelt zu erhalten, in der wir leben! in!

Sicherheitsmaßnahmen

WARNUNG : UM FEUERGEFAHR UND DIE GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES ZU VERMEIDEN, DARF DAS GERÄT WEDER NÄSSE NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN.

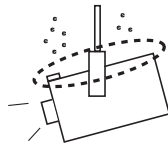
- Schauen Sie während des Betriebes nicht direkt in das Projektionsobjektiv. Das intensive Licht kann zu Augenschäden führen. Achten Sie diesbezüglich bitte auch auf Kinder im Projektionsraum.
- Stellen Sie den Projektor an einem geeigneten Ort auf. An einem ungeeigneten Ort besteht die Gefahr eines Brandausbruchs.
- Bei der Aufstellung des Projektors in einem Schrank oder Regal müssen unbedingt die Mindestabstände eingehalten werden, damit eine ausreichende Belüftung für die Kühlung des Projektors gewährleistet ist. Die Entlüftungsöffnungen des Projektors dürfen nicht abgedeckt werden, weil durch einen Wärmestau die Lebensdauer herabgesetzt werden kann und andere Gefahren auftreten können.



- Falls Sie den Projektor für längere Zeit nicht in Betrieb nehmen, sollten Sie den Netzstecker aus der Steckdose ziehen.

VORSICHT BEI DER AUFHÄNGUNG AN DER DECKE

Bei Aufhängung an der Decke müssen die Lufteintrittsöffnungen, die Luftfilter und die Oberseite des Projektors in periodischen Abständen mit einem Staubsauger gereinigt werden. Falls der Projektor für längere Zeit nicht gereinigt wird, kann durch die Beeinträchtigung der Kühlung eine Störung verursacht werden.



DEN PROJEKTOR NICHT FETTHALTIGER, FEUCHTER ODER RAUCHHALTIGER LUFT, WIE IN EINER KÜCHE AUSSETZEN, UM ZU VERMEIDEN, DASS EINE STÖRUNG AUFTRITT. BEI KONTAKT MIT ÖL ODER CHEMIKALIEN KANN DER PROJEKTOR BESCHÄDIGT WERDEN.

BEWAHREN SIE DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG ZUM SPÄTEREN NACHSCHLAGEN SORGFÄLTIG AUF.

WICHTIGE HINWEISE ZUR SICHERHEIT

Lesen Sie vor der Inbetriebnahme dieses Gerätes alle Sicherheits- und Bedienungsanweisungen sorgfältig durch.

Bewahren Sie die Bedienungsanleitung zum späteren Nachschlagen auf. Für die Reinigung des Projektors müssen Sie den Netzstecker aus der Steckdose ziehen. Verwenden Sie zum Reinigen keine Flüssig- oder Sprayreinigungsmittel. Verwenden Sie lediglich ein angefeuchtetes Tuch.

Beachten Sie alle Hinweis- und Warnschilder, die auf dem Projektor angebracht sind.

Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, wenn Sie den Projektor für längere Zeit nicht in Betrieb nehmen. Damit vermeiden Sie, dass der Projektor bei einem Gewitter oder auftretenden Spannungsschößen beschädigt werden kann.

Das Gerät darf keinem Regen oder Nässe ausgesetzt werden, wie z.B. in einem feuchten Keller, in der Nähe eines Swimmingpools usw.

Zubehör, das nicht vom Hersteller empfohlen wird, darf nicht verwendet werden.

Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile Unterlage, Ständer oder Tisch, weil er herunterfallen und Verletzungen verursachen kann. Verwenden Sie nur vom Hersteller zugelassene Projektionsständer. Für die Installation an einer Wand oder in einem Gestell müssen der vom Hersteller zugelassene Installationssatz verwendet und die entsprechenden Anweisungen des Herstellers genau befolgt werden.

Bewegen Sie den Projektionsständer vorsichtig. Schnelle Bewegungen, übermäßige Kraftanwendung und Bodenunebenheiten können dazu führen, dass der Projektor herunterfällt.



An der Rückseite und an der Unterseite des Gehäuses sind Lüftungsschlitze für die Luftzufuhr vorhanden, um einen zuverlässigen Betrieb zu gewährleisten und das Gerät vor Überhitzung zu schützen.

Die Lüftungsschlitze dürfen niemals mit Stoffen oder anderen Gegenständen abgedeckt werden. Der Projektor darf auch nicht auf einer weichen Unterlage, wie z.B. auf einem Sofa oder einem Teppich aufgestellt werden, weil die Lüftungsschlitze an der Unterseite blockiert werden können. Außerdem darf der Projektor nicht in der Nähe oder über einem Heizkörper platziert werden.

Der Projektor sollte nicht in einem Wandregal oder einem Schrank betrieben werden, wenn keine ausreichende Belüftung gesichert ist.

Stecken Sie keine Gegenstände in die Gehäuseschlitze, weil durch einen Kurzschluss ein Feuer oder ein elektrischer Schlag verursacht werden kann. Verschütten Sie keine Flüssigkeiten auf dem Projektor.

Der Projektor darf nicht in der Nähe eines Luftauslasses einer Klimaanlage aufgestellt werden.

Beachten Sie unbedingt die Angaben zur Stromversorgung auf dem Schild. Wenden Sie sich an einen autorisierten Händler oder an das örtliche Energieversorgungsunternehmen, falls Sie im Zweifel sind, ob Sie die richtige Stromversorgung zur Verfügung haben.

Schließen Sie nicht zu viele Geräte an die gleiche Steckdose oder an das gleiche Verlängerungskabel an, weil wegen Überlastung die Gefahr eines Feuerausbruchs oder eines elektrischen Schlages vorhanden ist. Stellen Sie keine Gegenstände auf das Netzkabel und achten Sie darauf, dass niemand über das Kabel stolpern kann.

Versuchen Sie niemals am Projektor irgendwelche Reparaturen vorzunehmen und entfernen Sie die Gehäuseabdeckungen nicht, weil Sie gefährlicher Hochspannung ausgesetzt werden können. Reparaturen sollten immer von einem qualifizierten Fachmann ausgeführt werden.

Bei folgenden Situationen müssen Sie das Netzkabel unverzüglich aus der Steckdose ziehen und einen qualifizierten Fachmann benachrichtigen:

- a. wenn das Netzkabel oder der Netzstecker beschädigt sind,
- b. wenn Flüssigkeit in das Innere des Gerätes gedrungen ist,
- c. wenn der Projektor Regen oder Wasser ausgesetzt war,
- d. wenn der Projektor nicht einwandfrei funktioniert, wenn er gemäß den Anweisungen in der Bedienungsanleitung betrieben wird. Bedienen Sie nur die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Regler zum Einstellen, weil sonst die Gefahr einer Gerätebeschädigung vorhanden ist und umfangreiche Reparaturen notwendig werden können,
- e. wenn der Projektor fallen gelassen wurde oder das Gehäuse beschädigt ist,
- f. oder wenn sich die Leistung des Projektors stark verändert.

Sollten Ersatzteile für den Projektor benötigt werden, müssen Sie sich vergewissern, dass nur Originalteile oder vom Hersteller zugelassenen gleichwertige Teile eingebaut werden, weil sonst die Gewährleistungspflicht erlischt. Durch den Einbau unzulässiger Teile kann ein Feuer oder ein elektrischer Schlag verursacht werden.

Lassen Sie nach jeder Reparatur eine Funktionsprüfung durch den Servicetechniker ausführen, um die Betriebsfähigkeit des Projektors sicherzustellen.

Voor de klanten in Nederland



Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.

ERFÜLLUNG VON BESTIMMUNGEN

Bestimmung der Bundeskommission zur Kommunikation

Hinweis : Dieses Gerät wurde getestet und erfüllt die Grenzwertbestimmungen für Digitalgeräte der Klasse B, entsprechend den FCC-Bestimmungen Teil 15. Mit diesen Grenzwerten wird beim Betrieb des Gerätes in einem Wohngebiet ein angemessener Schutz gegen schädliche Interferenzen garantiert. Das Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Radiofrequenzen ab und falls es nicht entsprechend den Anweisungen installiert ist, können schädliche Radiokommunikationsstörungen auftreten. Es besteht keinerlei Garantie, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Falls Radio- oder Fernsehempfangsstörungen verursacht werden, was durch Aus- und Wiedereinschalten des Gerätes überprüft werden kann, sollten Sie versuchen die Störungen auf eine der folgenden Arten zu korrigieren:

- Ändern Sie die Ausrichtung oder den Standort der Empfangsantenne.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät, an einer Steckdose an, die sich nicht im gleichen Schaltkreis befindet, wie die Steckdose, an welcher der Empfänger angeschlossen ist.
- Lassen Sie sich von einem Händler oder einem erfahrenen Radio/Fernsehfachmann beraten.

Zur Erfüllung der Grenzwertbestimmungen in der Unterklasse B der FCC-Bestimmungen Teil 15 muss ein abgeschirmtes Kabel verwendet werden.

Falls in dieser Bedienungsanleitung nicht ausdrücklich angegeben, dürfen an diesem Gerät keine Abänderungen oder Modifikationen vorgenommen werden. Unerlaubte Änderungen und Modifikationen können einen Entzug der Betriebserlaubnis zur Folge haben.

Modell	: PLC-XP57L
Handelsbezeichnung	: Sanyo
Verantwortliche Stelle	: SANYO FISHER COMPANY
Adresse	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311, U.S.A.
Tel. Nr.	: (818)998-7322

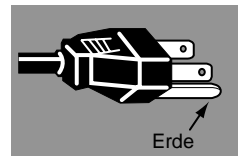
Netzkabelanforderungen

Das mit diesem Projektor mitgelieferte Netzkabel erfüllt die Verwendungsanforderungen des Landes in dem das Gerät gekauft wurde.

Netzkabel für die USA und Kanada:

Das in den USA und Kanada verwendete Netzkabel ist bei Underwriters Laboratories (UL) registriert und durch die Canadian Standard Association (CSA) zugelassen.

Das Netzkabel ist mit einem geerdeten Stecker ausgerüstet. Mit dieser Sicherheitsmaßnahme wird sichergestellt, dass der Stecker in die Steckdose passt. Diese Sicherheitsmaßnahme darf nicht umgangen werden. Wenden Sie sich an Ihren Elektriker, falls der Stecker nicht in die Steckdose passen sollte.



Netzkabel für Großbritannien:

Dieses Kabel ist mit einem Stecker ausgerüstet, der eine Sicherung enthält. Die Stromstärke der Sicherung ist auf dem Steckerstift angegeben. Als Ersatzsicherung muss eine von ASTA zugelassene BS 1362-Sicherung der gleichen Belastbarkeit verwendet werden. Bei einem abnehmbaren Deckel darf der Stecker nicht ohne Deckel verwendet werden. Als Ersatzsicherung muss eine Sicherung der gleichen Farbe, wie auf dem Steckerstift bezeichnet (z.B. rot oder orange), verwendet werden. Sicherungsdeckel sind bei der Ersatzteilabteilung erhältlich, die in der Bedienungsanleitung angegeben ist. Falls der Stecker nicht an Ihrer Steckdose angeschlossen werden kann, muss er abgeschnitten werden. Das Kabel muss für das Anbringen eines geeigneten Steckers entsprechend vorbereitet werden.

WARNUNG : BEI EINEM STECKER MIT BLANKER KABELLITZE IST BEIM ANSCHLIESSEN AN EINER STECKDOSE EINE GROSSE GEFAHR VORHANDEN.

Die Kabellitzen des Netzkabels sind mit den folgenden Kennfarben bezeichnet:

Grün und gelb Erde
Blau Neutral
Braun stromführend

Falls die Kennfarben des Netzkabels dieses Gerätes nicht den Kennfarben Ihres Steckers entsprechen, müssen Sie wie folgt vorgehen:

Das mit der Kennfarbe grün und gelb bezeichnete Kabel muss an der mit E bzw. mit einem Erdungssymbol \perp oder grün und gelb bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.

Das mit der Kennfarbe blau bezeichnete Kabel muss an der mit N oder schwarz bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.

Das mit der Kennfarbe braun bezeichnete Kabel muss an der mit L oder rot bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.

WARNUNG: DIESES GERÄT MUSS UNBEDINGT GEERDET WERDEN.

DIE VERWENDETE STECKDOSE MUSS SICH IN DER NÄHE DES GERÄTES BEFINDEN UND GUT ZUGÄNGLICH SEIN.

INHALTSVERZEICHNIS

BESONDERHEITEN UND DESIGN 6

VORBEREITUNGEN 7

BEZEICHNUNG DER EINZELNEN TEILE	7
AUFSTELLUNG DES PROJEKTORS	8
Anschließen des Netzkabels	8
Installation des Objektivs	9
Einstellbare Füße	10
Aufstellen des Projektors an einer geeigneten Position	10
Transport des Projektors	11

ANSCHLUSS DES PROJEKTORS 12

PROJEKTORANSCHLUSSBUCHSEN	12
ANSCHLUSS EINES COMPUTERS	13
ANSCHLUSS VON VIDEOGERÄTEN	14

VOR DER INBETRIEBNAHME 15

FUNKTIONEN DER FERNBEDIENUNG	15
Laser-Zeigerfunktion	15
Einsetzen der Fernbedienungsbatterien	16
BEDIENUNGSELEMENTE UND ANZEIGEN AN DER PROJEKTOROBERSEITE	17
BILDSCHIRMMENÜS	18
Bedienung der Bildschirmmenüs	18
Bildschirmmenübedienung	18
Menüleiste	19

GRUNDBEDIENUNG 20

EIN- UND AUSSCHALTEN DES PROJEKTORS	20
Einschalten des Projektors	20
Ausschalten des Projektors	21
EINSTELLBILDSCHIRM	22
Zoomeinstellung	22
Bildschärfeeinstellung	22
Objektivverschiebung	22
Korrektur der Trapezverzerrung	22
Standbildfunktion	23
Bildabschaltfunktion	23
P-Timer-Funktion	23
TONEINSTELLUNGEN	23

COMPUTEREINGANG 24

EINSTELLEN DER EINGANGSQUELLE	24
EINSTELLEN DES COMPUTERSYSTEMS	25
PC-EINSTELLUNG	26
Auto PC-Anpassung	26
Manuelle PC-Einstellung	27
BILDWAHL	29
Bildpegel	29
BILDFORMATEINSTELLUNG	30
Bildschirmeinstellung	30

VIDEOEINGANG 31

EINSTELLEN DER EINGANGSQUELLE	31
EINSTELLEN DER FERNSEHNORM	32
BILDWAHL	33
Bildpegel	33
BILDFORMATEINSTELLUNG	34
Bildschirmeinstellung	34

BILDER 35

BILDEINSTELLUNGEN	35
--------------------------	-----------

ANDERE EINSTELLUNGEN 38

EINSTELLMENÜ	38
---------------------	-----------

ANHANG 45

BEDIENUNG DER KABELLOSEN MAUS	45
WARTUNG	46
Temperaturwarnanzeige	46
Luftfilterreinigung	47
Reinigen des Projektionsobjektives	47
AUSTAUSCH DER LAMPE	48
Lampenbetriebszeitähler	49
FEHLERSUCHE	50
Menüstruktur	52
Kompatible Computer	54
Anzeigen und Projektorzustand	55
TECHNISCHE DATEN	57
Klemmenanordnungen	58
Sonderzubehör	59
Austauschen des Objektivs	59
PJLink	59
PIN Code-Eintragung	60
Abmessungen	61

WARENZEICHEN

- Apple, Macintosh und PowerBook sind eingetragene Warenzeichen von Apple Computer, Inc.
- IBM und PS/2 sind eingetragene Warenzeichen von International Business Machines, Inc.
- Windows und PowerPoint sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.
- Die in der Anleitung verwendeten Firmen- und Produktebezeichnungen sind Warenzeichen oder geschützte Warenzeichen der betreffenden Firmen.

BESONDERHEITEN UND DESIGN

Dieser Multimedia-Projektor wurde zur Gewährleistung einer kompakten Bauweise, einer langen Lebensdauer und eines hohen Bedienungskomforts mit modernsten Mitteln hergestellt. Im Projektor finden Multimedia-Funktionen, eine Farbpalette von 1,07 Milliarden Farben und eine Anzeigetechnik mit einer Flüssigkristallmatrix (LCD) Anwendung.

◆ Kompakte Bauweise

Dieser Projektor ist sehr kompakt und hat ein geringes Gewicht. Er lässt sich daher einfach an einen anderen Standort transportieren.

◆ Kompatibilität

Der Projektor ist für den Betrieb mit verschiedenen Video- und Computereingangssignalen geeignet, einschließlich:

- **Computer**
IBM-kompatible und Macintosh-Computer mit einer Auflösung von bis zu 1600 x 1200.
- **6 Fernsehnormen**
Signale der Fernsehnormen NTSC, PAL, SECAM, NTSC 4.43, PAL-M oder PAL-N lassen sich anschließen.
- **Video-Komponenten**
Videokomponentensignale, wie die hochzeitigen Ausgangssignale von einem DVD-Spieler einschließlich 480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i oder 1080i lassen sich verwenden.
- **S-Video**
S-Video-Signale, wie die Ausgangssignale eines S-Videorecorders lassen sich verwenden.

◆ Hohe Bildauflösung

Dieser Projektor erreicht eine Auflösung von 1024 x 768 Bildpunkten für Computereingang und 800 horizontale Zeilen. Eine höhere Auflösung eines Computers von höher als XGA (1024 x 768) wird auf 1024 x 768 Bildpunkten komprimiert. Dieser Projektor ist nicht für die Signalwiedergabe mit einer Auflösung von mehr als 1920 x 1080 Bildpunkten geeignet. Für Signale mit einer Auflösung von mehr als 1920 x 1080 muss der Computerausgang auf eine geringere Auflösung eingestellt werden.

◆ Multi-Scan-System

Dieser Projektor ist mit einem Multi-Scan-System ausgerüstet, um eine Kompatibilität zu den meisten Computerausgangssignalen zu gewährleisten. Eine mühsame manuelle Einstellung der Frequenz und anderer Einstellungen erübrigt sich.

◆ Automatische Computeranpassung

Die optimale Einstellung für anliegende Videosignale eines Computers wird automatisch durch die automatische Computeranpassung vorgenommen. Keine komplizierte Einstellungen notwendig und die Projektion ist immer präzise.

◆ Motorangetriebene Objektivverschiebung

Das Projektionsobjektiv wird mit Hilfe eines Motors nach oben und unten verschoben, um das projizierte Bild an die gewünschte Position zu stellen. Außerdem wird auch die Zoom- und Scharfeinstellung mit Hilfe eines Motors vorgenommen.

◆ Digitalzoom (Computer)

Mit der Digitalzoomfunktion lässt sich die Bildgröße auf ungefähr das 1/4 bis 49-fache vom Originalbild einstellen, um bei einer Präsentation wichtige Informationen hervorzuheben.

◆ Trapezverzerrungskorrektur

Bei einem geneigten Projektor wird das Wiedergabebild trapezförmig verzerrt. Mit der Trapezverzerrungskorrektur wird das verzerrte Bild digital korrigiert.

◆ Energiesparfunktion

Mit der Energiesparfunktion wird die Leistungsaufnahme verringert, wenn der Projektor nicht verwendet wird. Mit dieser Funktion wird bei einer Unterbrechung des Signals oder wenn keine Bedienungstaste betätigt wird, die Projektionslampe ausgeschaltet. Sobald wieder ein Signal anliegt oder eine Bedienungstaste betätigt wird, wird die Projektionslampe automatisch wieder eingeschaltet. Bei der Auslieferung ist diese Funktion eingeschaltet.

◆ Visuelle Digitalschnittstelle

Dieser Projektor ist mit einer 24-poligen DVI-Buchse für den Anschluss des DVI-Ausgangs an eine Computer.

◆ Laserzeigerfunktion

Die Fernbedienung dieses Projektors ist mit einer Laserzeigerfunktion ausgerüstet, die Ihnen bei einer Präsentation eine große Hilfe bieten kann.

◆ Kabellose Maus

Die mit diesem Projektor mitgelieferte Fernbedienung kann für einen angeschlossenen Computer als kabellose Maus verwendet werden. Für die Bedienung des Projektors und des Computers ist deshalb nur die Fernbedienung notwendig.

◆ Mehrsprachenmenü

Das Bedienungs Menü kann in 12 Sprachen, Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Holländisch, Schwedisch, Russisch, Chinesisch, Koreanisch und Japanisch angezeigt werden.

◆ PJ-Net Organizer (Option)

Mit PJ-Network Organizer ist es möglich Bilder auf einem Computerbildschirm und in einem Computer gespeicherte Bilddaten über ein Netzwerk mit dem Projektor wiederzugeben. Der Projektor lässt sich auch mit Hilfe eines Webbrowsers steuern.

BEZEICHNUNG DER EINZELNEN TEILE

Vorderseite

Projektionsobjektiv

* Option



VORSICHT

Der Projektor darf bei angebrachtem Objektivdeckel nicht eingeschaltet werden. Der Objektivdeckel kann durch die hohe Temperatur des Lichtstrahls beschädigt werden, so dass eine Brandgefahr vorhanden ist.

Lautsprecher

Bedienungselemente und Anzeigen an der Projektoroberseite

Kensington-Sicherheitsöffnung
Diese Öffnung ist für einen Kensington-Diebstahlschutz vorgesehen.

* Kensington ist ein eingetragenes Warenzeichen von ACCO Brands Corporation.

Lufteinlaßöffnung

Fernbedienungssensor

Rückseite

Luftauslass



AUSTRITT VON HEISSE LUFT!

Die aus dem Auslass austretende Luft ist sehr heiß. Beachten Sie für den Betrieb und die Aufstellung die folgenden Punkte:

- Es dürfen sich keine brennbaren Gegenstände in der Nähe dieses Auslasses befinden.
- Der Abstand zwischen den hinteren Belüftungsöffnungen und von Gegenstände, insbesondere wärmeempfindliche Gegenstände, muss mindestens 1 m betragen.
- Der Luftauslass darf nicht berührt werden, besonders nicht die Schrauben und Metallteile, weil diese Teile während des Betriebs sehr heiß werden.

Bei diesem Projektor wird die Innentemperatur erfasst und für die automatische Regelung der Stromversorgung des Kühlgebläses verwendet.

Netzkabelanschlussbuchse

Anschlussbuchsen und Klemmen

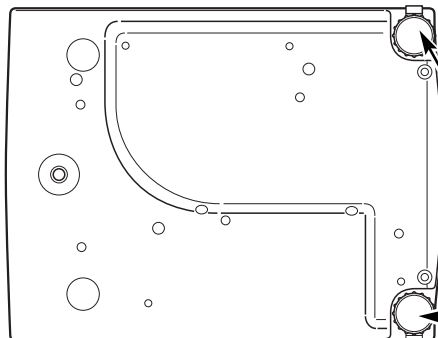
Fernbedienungssensor

Tragegriff

Lampenabdeckung

Wenn der PJ-Net Organizer (Option) am Projektor angebracht wird, müssen diese Teile entfernt werden. Dazu wird auf die Bedienungsanleitung des optionalen PJ-Net Organizers verwiesen.

Unterseite



Lufteinlassöffnungen

Der Projektor ist mit einem Kühlventilator ausgestattet. Bitte achten Sie darauf, dass eine ausreichende Luftzufuhr zum Ventilator gewährleistet ist.

- Die Belüftungsöffnungen dürfen nicht abgedeckt werden.
- Kontrollieren Sie, dass sich auf beiden Seiten des Projektors keine Gegenstände befinden, die das Ansaugen der Kühlluft beeinträchtigen können.

einstellbare Füße und Feststelllaschen

AUFSTELLUNG DES PROJEKTORS

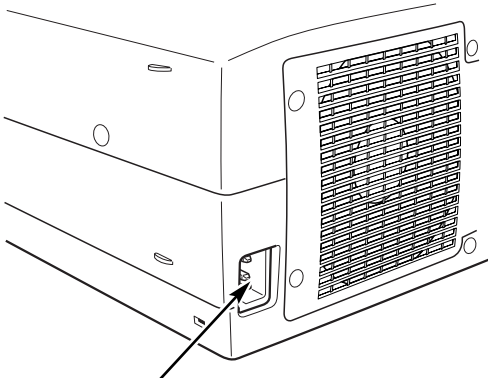
Anschließen des Netzkabels

Der Projektor ist für den Betrieb mit Netzspannungen von 100-120 oder 200-240V geeignet. Die richtige Eingangsspannung wird automatisch eingestellt. Als Stromquelle für den Projektor muss eine Einphasenstromquelle verwendet werden, deren neutraler Leiter an Masse geschlossen ist. Schließen Sie den Projektor nicht an andere Stromquellen an, weil ein elektrischer Schlag ausgelöst werden kann. Wenden Sie sich bei Unklarheiten über die Stromversorgung an Ihren autorisierten Händler oder an eine Kundendienststelle. Schließen Sie vor dem Einschalten zuerst die Peripheriegeräte am Projektor an. (Für die Anschlüsse wird auf die Seiten 12 bis 14 verwiesen.)



VORSICHT

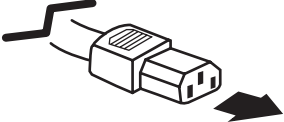
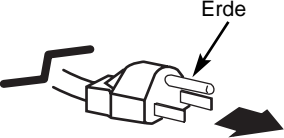
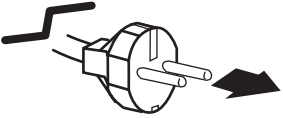
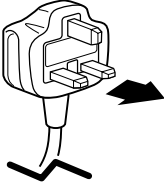
Ziehen Sie aus Sicherheitsgründen immer den Netzstecker aus der Steckdose, wenn der Projektor nicht verwendet wird.
Bei einem angeschlossenen Projektor wird in der Betriebsbereitschaft immer eine geringe Leistung aufgenommen.



Schließen Sie das Netzkabel (mitgeliefert) hier an. Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe befinden und leicht zugänglich sein.

Hinweise zum Netzkabel

Das Netzkabel muss die Anforderungen des Landes erfüllen, in dem der Projektor betrieben wird. Überprüfen Sie die Netzsteckerform anhand der nachstehenden Tabelle für die Verwendung des richtigen Netzkabels. Falls das mitgelieferte Netzkabel nicht an einer Steckdose angeschlossen werden kann, wenden Sie sich an Ihr Verkaufsgeschäft.

Projektorseite	Steckdosenseite		
 zur Netzbuchse des Projektors	<p>Für die USA und Kanada</p>  zur Steckdose (Netzspannung 120 V)	<p>Für Kontinentaleuropa</p>  zur Steckdose (Netzspannung 200 - 240V)	<p>Für Großbritannien</p>  zur Steckdose (Netzspannung 200 - 240V)

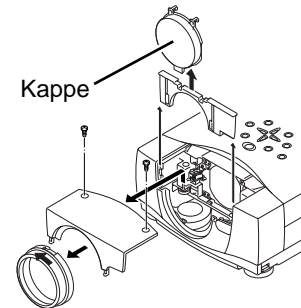
Installation des Objektivs

Vor dem Aufstellen des Projektors muss das Projektionsobjektiv am Projektor installiert werden.

1. Kontrollieren Sie vor der Installation den Ort, an dem der Projektor verwendet wird und bereiten Sie ein geeignetes Objektiv vor. Wenden Sie sich für die technischen Daten des Projektionsobjektivs an den Händler, bei dem Sie den Projektor gekauft haben.
2. Für die Installation wird auf Installationsanleitung des Projektorobjektivs verwiesen.

HINWEIS:

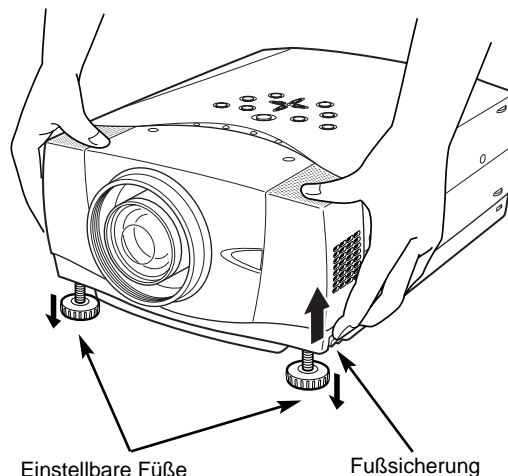
- Entfernen Sie zum Installieren des Objektivs die Kappe am Projektor.



Einstellbare Füße

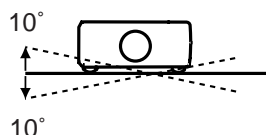
Der Projektionswinkel lässt sich mit den einstellbaren Füßen auf bis zu 10,5 Grad einstellen.

- 1** Heben Sie die Vorderseite des Projektors an und ziehen Sie die Fußsicherungen auf beiden Seiten des Projektors hoch.
- 2** Lassen Sie die Fußsicherungen zum Verriegeln der einstellbaren Füße los und korrigieren Sie ein geneigtes Bild und die Bildposition durch Drehen der einstellbaren Füße.
- 3** Heben Sie zum Zurückstellen der einstellbaren Füße die Vorderseite des Projektors an, ziehen Sie die Fußsicherungen und lassen Sie sie wieder los. Die Trapezverzerrung eines projizierten Bildes kann mit Menüeinstellungen korrigiert werden. (Siehe Seiten 22 und 38.)



Aufstellen des Projektors an einer geeigneten Position

Stellen Sie den Projektor an einer geeigneten Position auf. In einer ungeeigneten Position kann sich die Lampenlebensdauer verkürzen und außerdem kann die Gefahr eines Brandausbruchs vorhanden sein.

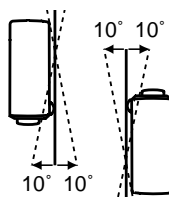


Neigen Sie den Projektor nicht mehr als 10 Grad seitwärts.



NICHT SEITWÄRTS

Der Projektor darf für die Bildprojektion nicht auf eine Seite aufgestellt werden.



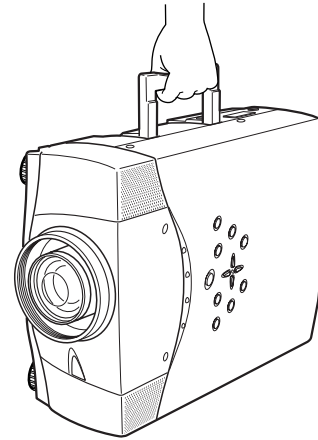
Bei einer vertikalen Projektion (nach oben oder unten) sollte die Abweichung zur Senkrechten nicht mehr als 10 Grad betragen. Bei einer größeren Abweichung als von 10 Grad kann die Lebensdauer des Projektors beeinträchtigt werden.

Transport des Projektors

Verwenden Sie zum Tragen des Projektors den Handgriff.

Bringen Sie für den Transport des Projektors den Objektivdeckel an und stellen Sie die Füße ganz zurück, um den Projektor vor Beschädigung zu schützen.

Falls dieser Projektor für längere Zeit nicht verwendet wird, muss er in einem Koffer (nicht mitgeliefert) aufbewahrt werden.



VORSICHTSMASSNAHMEN ZUM HERUMTRAGEN UND FÜR DEN TRANSPORT DES PROJEKTORS

- Lassen Sie den Projektor nicht fallen und setzen Sie ihn keinen starken Stößen aus, weil Betriebsstörungen auftreten können und der Projektor beschädigt werden kann.
- Verwenden Sie zum Herumtragen des Projektors einen geeigneten Koffer.
- Beim Transport in einem ungeeigneten Koffer kann der Projektor beschädigt werden. Lassen Sie sich für einen Transport mit einem Transportdienst von Ihrem Händler beraten.

ANSCHLUSS DES PROJEKTORS

PROJEKTORANSCHLUSSBUCHSEN

Auf der Rückseite dieses Projektors sind Ein- und Ausgangsbuchsen für den Anschluß eines Computers und von Videogeräten vorhanden. Für den Anschluß wird auf die Abbildungen auf Seite 12 und 14 verwiesen.

Computeraudioeingangs- 1/ Audiomonitorausgangsbuchse

Diese Buchse ist umschaltbar und lässt sich sowohl als Computeraudioeingang 1 als auch als Audiomonitorausgang (variabel) verwenden. Stellen Sie vor der Verwendung entsprechend dem Verwendungszweck entweder auf Computeraudioeingang 1 oder auf Audiomonitorausgang ein. (Siehe Seiten 13, 24.) Hinweis: An dieser Buchse liegt kein Tonausgang von INPUT 3 an.

Computereingangs-/Monitorausgangsbuchse (analog)

Diese Buchse ist umschaltbar und lässt sich entweder als Computereingang oder als Monitorausgang verwenden. Stellen Sie vor der Verwendung entsprechend dem Verwendungszweck entweder auf Computereingang oder auf Monitorausgang ein. (Siehe Seiten 13 - 14, 24.) Hinweis: Diese Buchse lässt nur für den Ausgang eines an den INPUT 2-Buchsen angeschlossenen 5 BNC Computereingangs verwenden.

Computereingangsbuchse (digital)

Schließen Sie an dieser Buchse einen Computerausgang (digital DVI-D) an. Ein HD-Signal (HDCP-kompatibel) lässt sich ebenfalls anschließen. (Siehe Seite 13.)

Computeraudioeingangsbuchsen 2

Schließen Sie an dieser Buchse einen Audioausgang (stereo) von einem Computer an. (Siehe Seite 13.)

Fernbedienungsbuchse

Um die Fernbedienung als Kabelfernbedienung zu verwenden, müssen Sie die Fernbedienung mit dem mitgelieferten Fernbedienungskabel (Option) an dieser Buchse anschließen.

Steuerbuchse

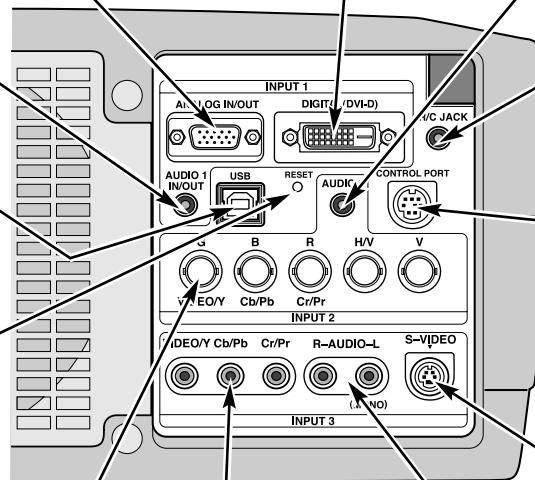
Für die Steuerung des Computers mit der Fernbedienung des Projektors muß die Mausbuchse des Computers mit dieser Buchse verbunden werden. (Siehe Seite 13.)

USB-Buchse (Serie B)

Für die Steuerung des Computers mit der Projektorfernbedienung müssen Sie die USB-Buchse des Computers mit dieser USB-Buchse verbinden. (Siehe Seite 13.)

Rückstellknopf

Der Projektor wird mit einem Mikroprozessor gesteuert. Es kann vorkommen, daß der Mikroprozessor wegen Betriebsstörungen zurückgestellt werden muß. Drücken Sie in diesem Fall den Rückstellknopf (RESET) mit einem spitzen Gegenstand, wie mit einem Bleistift, um den Projektor aus- und danach wieder einzuschalten. Betätigen Sie diesen Knopf nicht zu häufig.



5 BNC-Eingangsbuchsen

Schließen Sie den Komponenten-Videoausgang (Y, Cb, Cr oder Y, Pb, Pr) von einem Videogerät an den VIDEO/Y-, Cb/Pb- und Cr/Pr-Buchsen bzw. den Computerausgang [5 BNC (Grün, Blau, Rot, Horizontal- und Vertikalsynchronisation)] eines Computers an den G-, B-, R-, H/V- und V-Buchsen an. (Siehe Seite 13 und 14.)

Videoeingangsbuchsen

Schließen Sie den zusammengesetzten Videoausgang vom Videogerät an der VIDEO/Y-Buchse bzw. den Komponenten-Videoausgang an den VIDEO/Y-, Cb/Pb- und Cr/Pr-Buchsen an. (Siehe Seite 14.)

Audioeingangsbuchsen

Schließen Sie den Tonausgang eines Videogerätes an diesen Buchsen an. (Siehe Seite 14.)

S-Videoeingangsbuchse

Schließen Sie den S-VIDEO-Ausgang des Videogerätes an dieser Buchse an. (Siehe Seite 14.)

ANSCHLUSS EINES COMPUTERS

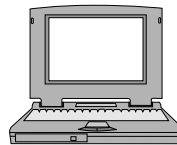
Anschlußkabel (* = Als Sonderzubehör erhältliche Kabel.)

- VGA-Kabel (HDB 15-polig)
- DVI-Digitalkabel (für Single Link T.M.D.S.) *
- BNC-Kabel *
- Steuerkabel für den seriellen Anschluß
- Steuerkabel für PS/2-Anschluß* oder ADB-Anschluß*
- USB-Kabel
- Audiokabel (Ministecker (stereo) x 2) *

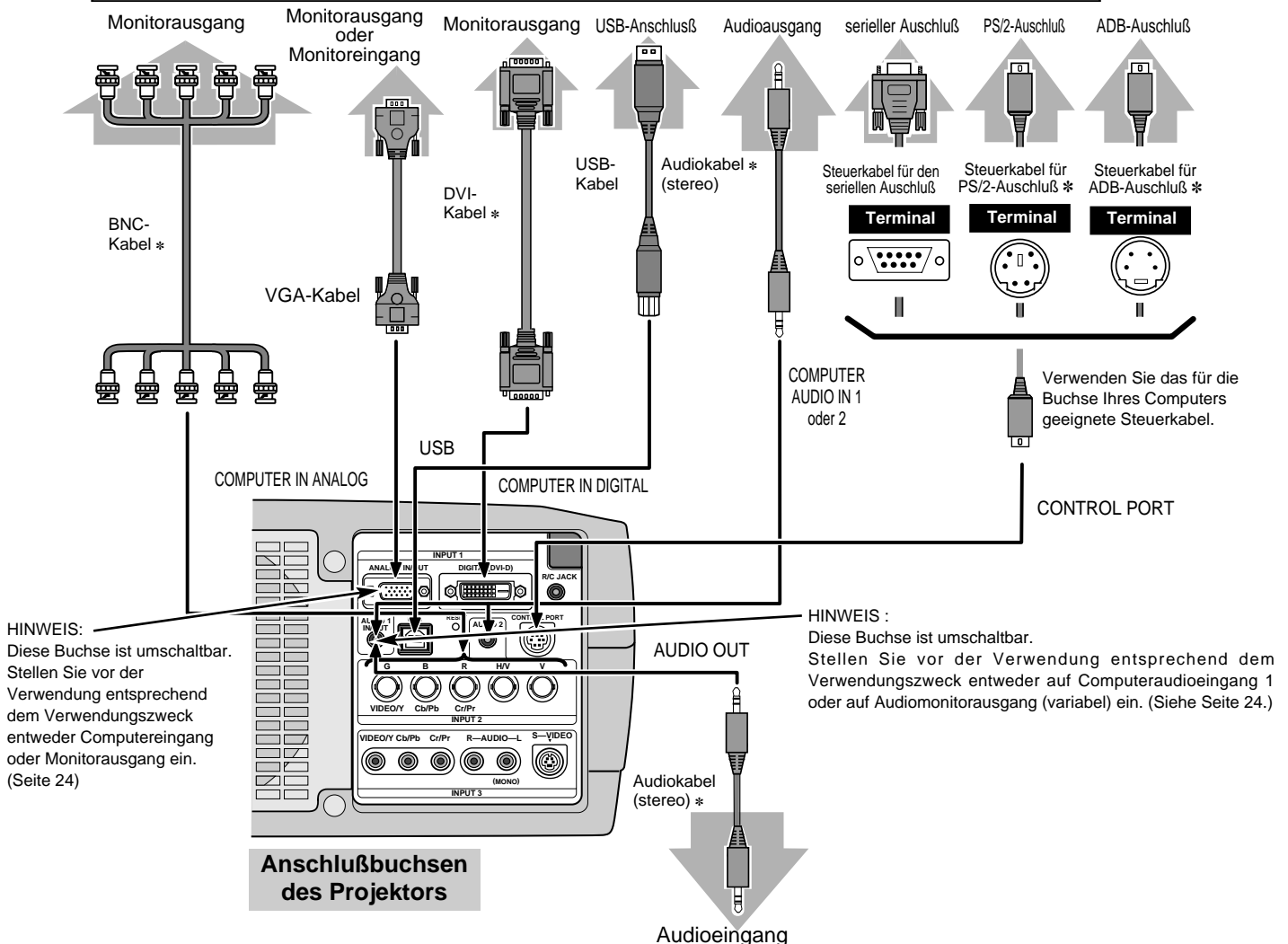
IBM-kompatible oder Macintosh Computer (VGA/SVGA/XGA/SXGA/SXGA+/WXGA/UXGA)



Desktop



Laptop



HINWEIS:

Vor dem Anschließen der Kabel müssen die Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Netzsteckdose gezogen werden. Schalten Sie zuerst den Projektor und die externen Geräte ein, bevor Sie den Computer einschalten.

externe Audiogeräte

Verstärker



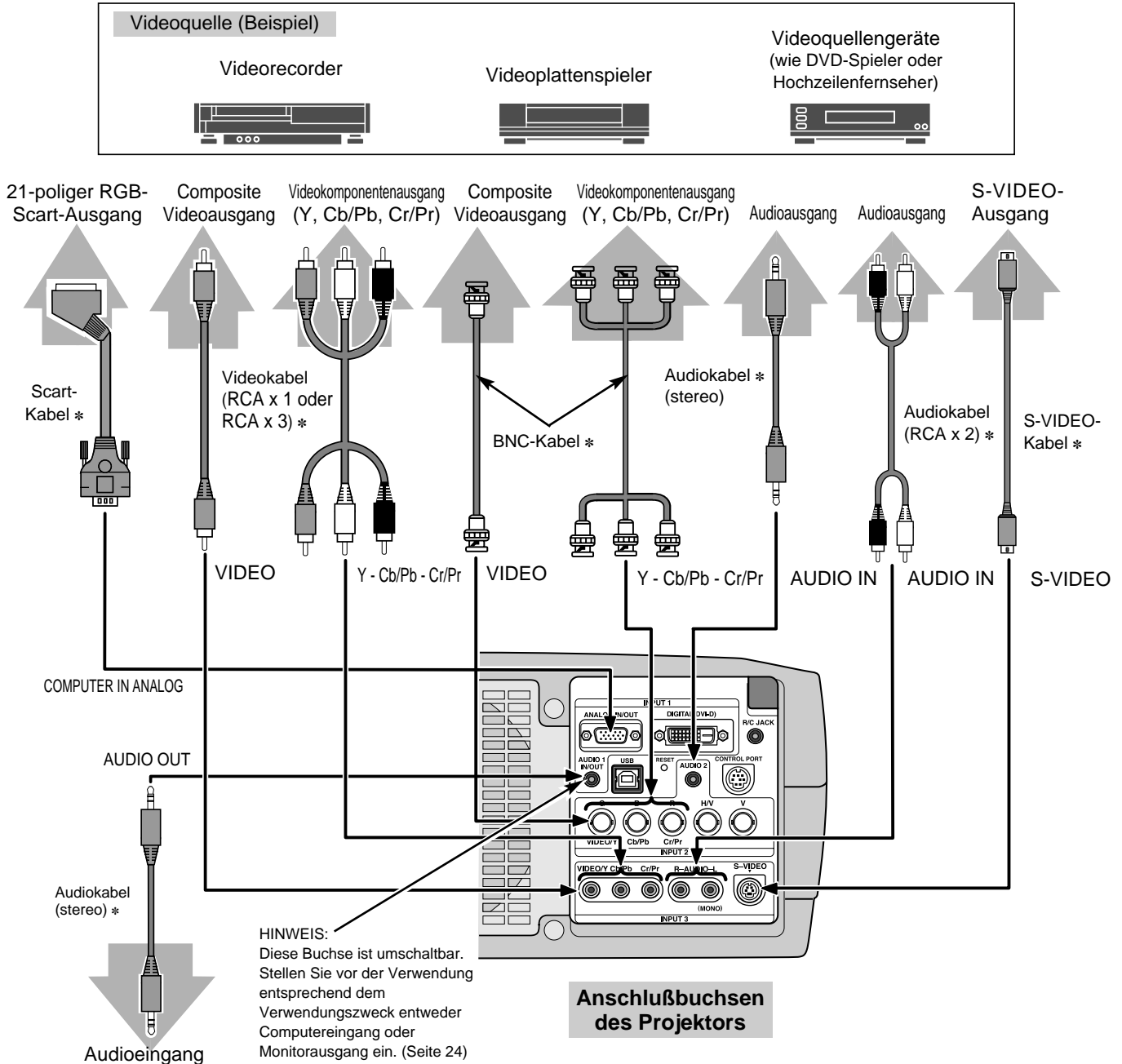
Audiolautsprecher (stereo)



ANSCHLUSS VON VIDEOGERÄTEN

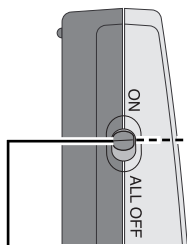
Anschlußkabel (* = Als Sonderzubehör erhältliche Kabel.)

- Videokabel (RCA x 1 oder RCA x 3) *
- BNC-Kabel *
- S-Videokabel *
- Audiokabel (RCA x 2) *
- Audiokabel (Ministecker (stereo)) *
- Scart-Kabel *



FUNKTIONEN DER FERNBEDIENUNG

Linke Seite



ALL-OFF-Schalter

Stellen Sie diesen Schalter auf "ON", um die Fernbedienung zu verwenden, bzw. stellen Sie den Schalter auf "ALL OFF", wenn die Fernbedienung nicht verwendet wird.

Im Batteriefach

Die DIP-Schalter dieser Fernbedienung sind im Batteriefach vorhanden.

Stellen Sie den Schalter SW4 (Laserschalter) in die Position "OFF". Die Laser-Zeigerfunktion wird damit ausgeschaltet.

Stellen Sie die Schalter 1 – 3 wie in der Abbildung gezeigt, je nach dem Code, den Sie für die Fernbedienung einstellen wollen. (Siehe Seite 41.)

DIP-Schaltereinstellung			
Schalter 4 Laser EIN/AUS			
Schalter1	Schalter2	Schalter3	Code-Nr.
ON	ON	ON	Code 1
ON	ON	OFF	Code 2
ON	OFF	ON	Code 3
ON	OFF	OFF	Code 4
OFF	ON	ON	Code 5
OFF	ON	OFF	Code 6
OFF	OFF	ON	Code 7
OFF	OFF	OFF	Code 8

Laserzeigeranzeige (Ziehfunktion EIN)

Die Anzeige leuchtet rot, wenn vom Laserfenster ein Laserstrahl abgestrahlt wird. Bei eingeschalteter Ziehfunktion leuchtet sie grün (Seite 45).

MUTE-Taste

Zum Abschalten der Tonwiedergabe (Seite 23).

Ziehtaste EIN/AUS

Mit dieser Taste kann die Ziehfunktion ein- und ausgeschaltet werden (Seite 45).

Linke Klicktaste

Diese Taste wird für die kabellose Mausbedienung als PC-Maus verwendet. Drücken Sie diese Taste und die Mauszeigertaste, um einen gewünschten Bildschirmgegenstand zu ziehen (Seite 45).

LASER-Taste

Diese Taste ist für den Laserzeiger. Beim Drücken dieser Taste wird ein Laserstrahl für die Dauer von bis zu einer Minute abgestrahlt. Um den Laserzeiger länger als eine Minute verwenden zu können, müssen Sie die Taste loslassen und danach erneut drücken.

FOCUS-Taste

Mit dieser Taste kann die Bildschärfe eingestellt werden (Seite 22).



ON-OFF-Taste

Diese Taste dient zum Ein- und Ausschalten des Projektors (Seiten 20, 21).

AUTO PC ADJ.-Taste

Für die Verwendung der automatischen Computeranpassungsfunktion (Seite 26).

IMAGE-Taste

Mit dieser Taste kann der Bildpegel eingestellt werden (Seiten 29, 33).

KEystone-Taste

Diese Taste dient zur Korrektur der Trapezverzerrung (Seiten 22, 38).

Mauszeigertaste

Diese Taste wird für die kabellose Mausbedienung als PC-Maus verwendet (Seite 45).

Rechte Klicktaste

Diese Taste wird für die kabellose Mausbedienung als PC-Maus verwendet (Seite 45).

LENS SHIFT-Taste

Mit diesen Tasten kann die Objektivverschiebung eingestellt werden (Seite 22).

Kabelfernbedienungsbuchse

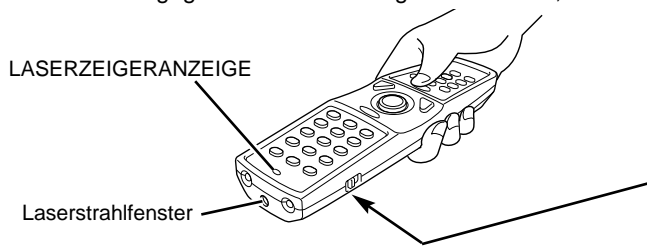
Für die Verwendung als Kabelfernbedienung muß das Fernbedienungskabel (nicht mitgeliefert) an dieser Buchse angeschlossen werden. Für die Verwendung als Kabelfernbedienung müssen die Batterien eingesetzt sein.

Laser-Zeigerfunktion

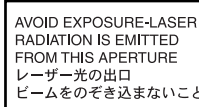
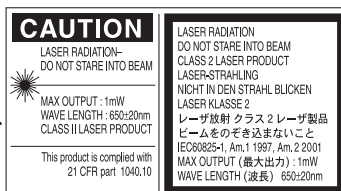
Von der Fernbedienung wird ein Laserstrahl als Laserzeiger abgestrahlt. Der Laserstrahl wird beim Drücken der LASER-Taste eingeschaltet und beim Loslassen der Taste wieder ausgeschaltet. Der Laserstrahl wird ausgeschaltet, wenn die LASER-Taste für länger als eine Minute gedrückt gehalten oder losgelassen wird. Die Laserzeigeranzeige leuchtet rot, wenn der rote Laserstrahl eingeschaltet ist.

Der abgestrahlte Laserstrahl gehört zur Laserklasse II. Blicken Sie deshalb nicht in den Laserstrahl und richten Sie den Laserstrahl nicht gegen sich selbst oder gegen andere Personen. Nachstehend sind die drei Warnschilder für Laserstrahlen abgebildet.

VORSICHT: Die Verwendung von Bedienungselementen oder Einstellungen und Anwendungen darf nur in der hier angegebenen Weise ausgeführt werden, weil sonst die Gefahr von gefährlicher Strahlenemission vorhanden ist.



Diese Warnschilder sind an der Fernbedienung angebracht.



VOR DER INBETRIEBNAHME

D.ZOOM-Taste

Diese Taste ist für die Einstellung der Digitalzoombetriebsart +/- und zum Einstellen der Bildgröße (Seite 30).

SELECT-Taste

Diese Taste wird zum Ausführen eines eingestellten Gegenstandes oder zum Vergrößern des Bildes in der Digitalzoombetriebsart +/- verwendet (Seite 30).

MENU-Taste

Mit dieser Taste kann das Menü angezeigt werden (Seiten 18, 19).

P-TIMER-Taste

Diese Taste ist für die Bedienung der P-TIMER-Funktion (Seite 23).

ZOOM-Taste

Diese Taste dient zu Einstellen des Zooms (Seite 22).

COLOR M.-Taste

Diese Taste wird für die Farbanpassung verwendet (Seiten 35 - 36).

NETWORK-Taste

Für die Einstellung des Netzwerkeingangs. (Option)

NO SHOW-Taste

Mit dieser Taste kann die Bildwiedergabe ausgeschaltet werden (Seite 23).

FREEZE-Taste

Mit dieser Taste kann ein Standbild wiedergegeben werden (Seite 23).

Zeigertasten (VOLUME-Tasten +/-)

Diese Tasten werden für die Wahl eines Menüpunktes oder zum Einstellen eines Werts im Bildschirmmenü verwendet. Die Tasten werden außerdem in der Digitalzoombetriebsart +/- zum Schwenken eines Bildes verwendet (Seite 30). Die Zeigertasten links/rechts werden auch als VOLUME-Tasten +/- verwendet (Seite 23).

INPUT 1-Taste

Zum Einstellen der Eingangsquelle (INPUT 1). (Seite 24)

INPUT 2-Taste

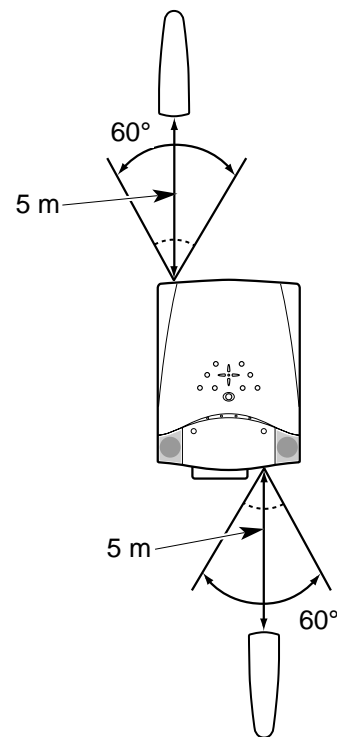
Zum Einstellen der Eingangsquelle (INPUT 2). (Seiten 25, 31)

INPUT 3-Taste

Zum Einstellen der Eingangsquelle (INPUT 3). (Seite 31)

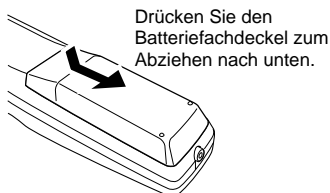
Betriebsbereich

Richten Sie die Fernbedienung beim Drücken von Tasten gegen den Projektor (Empfängerfenster). Der Abstand zur Vorder- oder Rückseite des Projektors kann bis zu 5 m betragen und der Winkel sollte nicht größer als 60° sein.



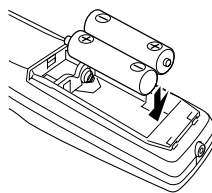
Einsetzen der Fernbedienungsbatterien

1 Öffnen Sie den Batteriefachdeckel.



Drücken Sie den Batteriefachdeckel zum Abziehen nach unten.

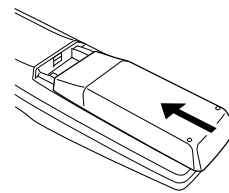
2 Setzen Sie die neuen Batterien in das Batteriefach ein.



2 Batterien Typ AA

Achten Sie auf die richtige Polarität (+ und -) und kontrollieren Sie, ob ein guter Klemmenkontakt vorhanden ist.

3 Schließen Sie die Abdeckung wieder.

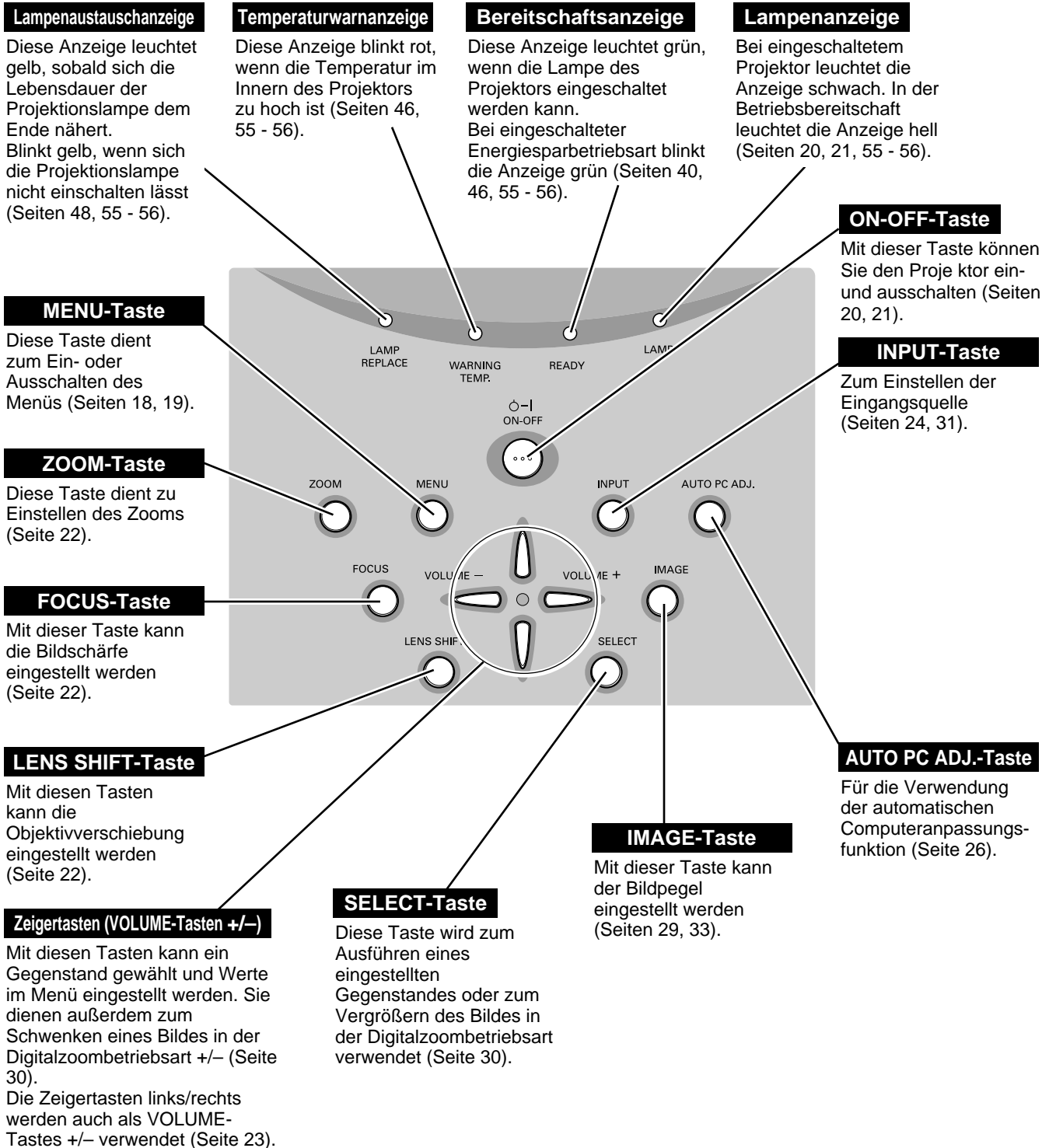


Beachten Sie die folgenden Punkte für einen störungsfreien Betrieb:

- Verwenden Sie 2 Alkalibatterien des Typs AA oder LR6.
- Tauschen Sie immer alle Batterien miteinander aus.
- Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien zusammen.
- Vermeiden Sie Kontakt mit Wasser oder mit anderen Flüssigkeiten.
- Setzen Sie die Fernbedienung keiner Feuchtigkeit oder Hitze aus.
- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Falls die Batterien in der Fernbedienung ausgelaufen sind, müssen Sie das Batteriefach gründlich reinigen, bevor Sie wieder neue Batterien einsetzen.
- Bei falschem Einsetzen der Batterien ist Explosionsgefahr vorhanden.
- Die Batterien müssen nach den Anweisungen des Batterieherstellers und der örtlichen Vorschriften entsorgt werden.

BEDIENUNGSELEMENTE UND ANZEIGEN AN DER PROJEKTOROBERSEITE

Auf der Oberseite dieses Projektors sind Bedienungstasten und Anzeigen vorhanden.



BILDSCHIRMENÜS

Bedienung der Bildschirmmenüs

Der Projektor kann mit Hilfe der Bildschirmmenüs gesteuert und eingestellt werden. Für die Einstellungen mit Hilfe des Bildschirmmenüs wird auf die folgenden Seiten verwiesen.

1 Anzeige des Menüs

Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs.

2 Bewegen des Zeigers

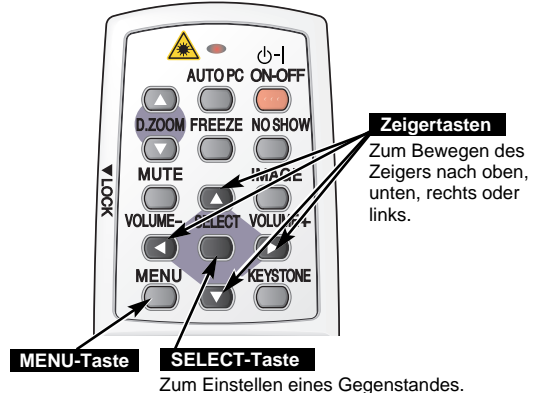
Bewegen Sie den Zeiger (* siehe nachstehenden Hinweis) bzw. stellen Sie einen Wert mit den Zeigertasten auf der Projektoroberseite oder der Fernbedienung ein.

* Der Zeiger wird zum Einstellen eines Gegenstandes in den Bildschirmmenüs als Pfeilsymbol dargestellt. Siehe den folgenden Abschnitt "Bildschirmmenübedienung".

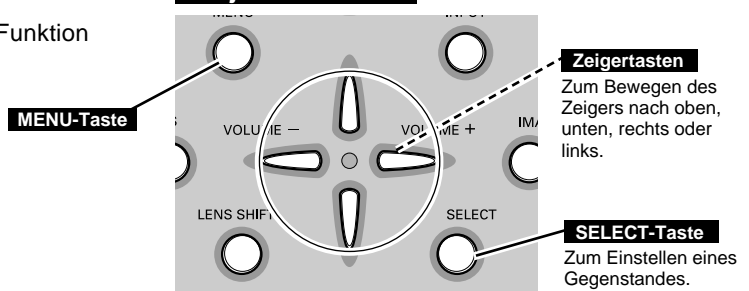
3 Auswahl eines Gegenstandes

Stellen Sie den Gegenstand oder eine gewünschte Funktion mit der SELECT-Taste ein.

Kabellose Fernbedienung



Projektoroberseite



Bildschirmmenübedienung

Anzeige des Bildschirmmenüs

1 Drücken Sie die MENU-Taste, um das Bildschirmmenü (Menüleiste) anzuzeigen. Der rote Rahmen ist der Zeiger.

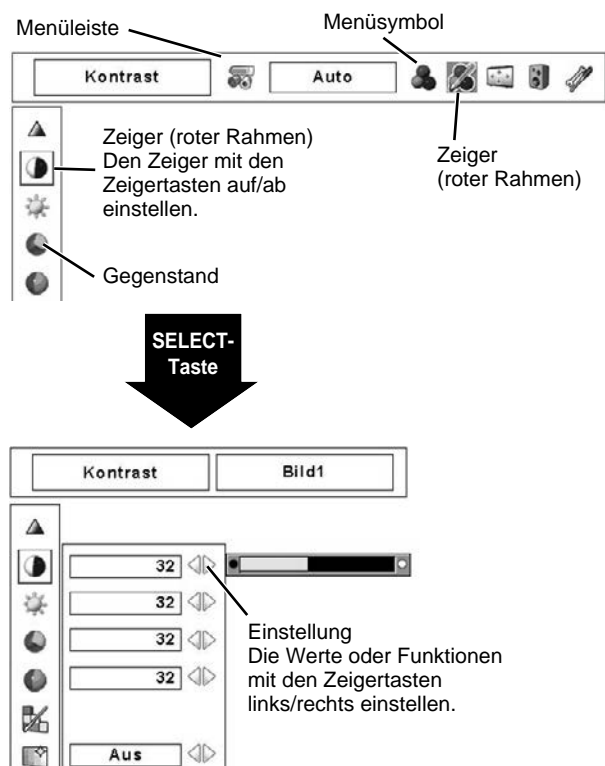
Auswahl eines Gegenstandes

2 Bewegen Sie den Zeiger (roter Rahmen) mit den Zeigertasten rechts/links auf das Menüsymbol.

Einstellungen mit Hilfe des Bildschirmmenüs

3 Bewegen Sie den Zeiger (roter Rahmen oder roter Pfeil) mit den Zeigertasten auf/ab auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste für die Anzeige der Einstellung.

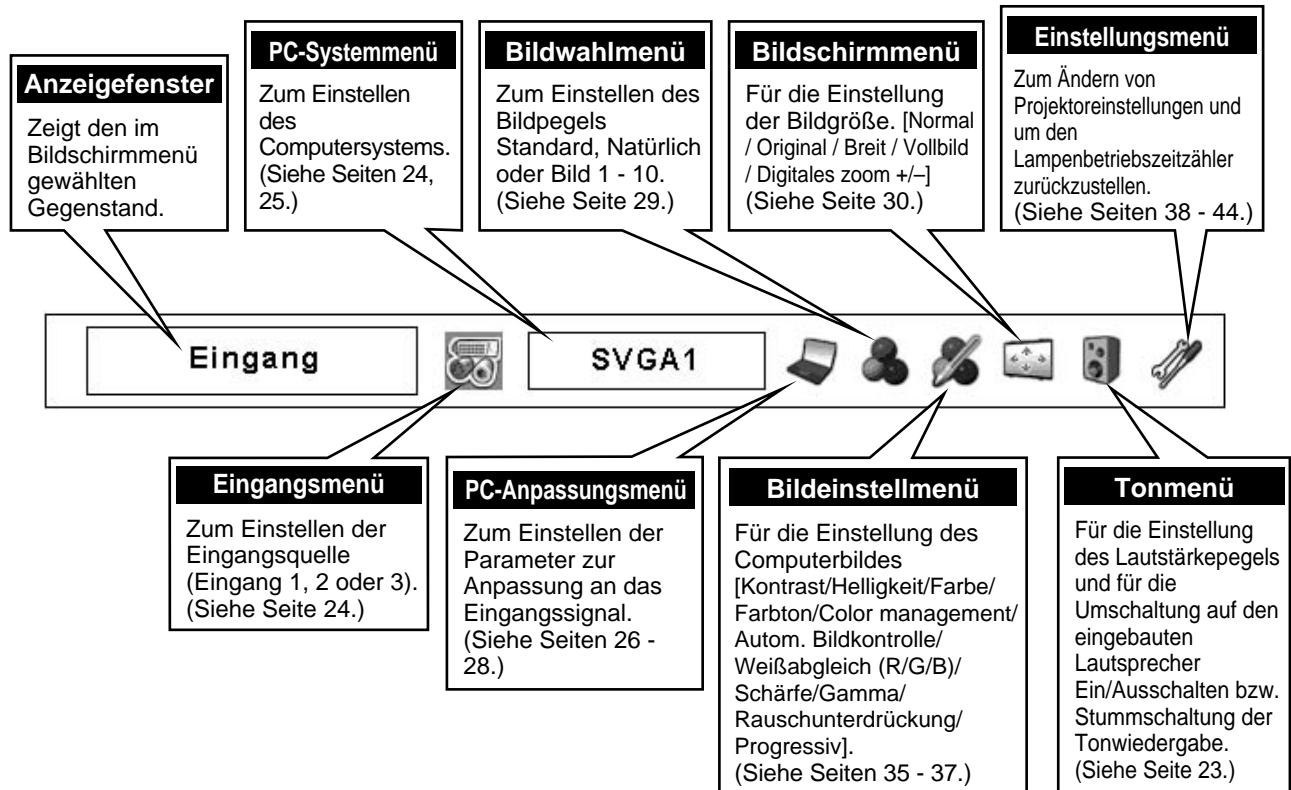
4 Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten links/rechts vor. Für Einzelheiten zu den betreffenden Einstellungen wird auf die folgenden Seiten verwiesen.



Menüleiste

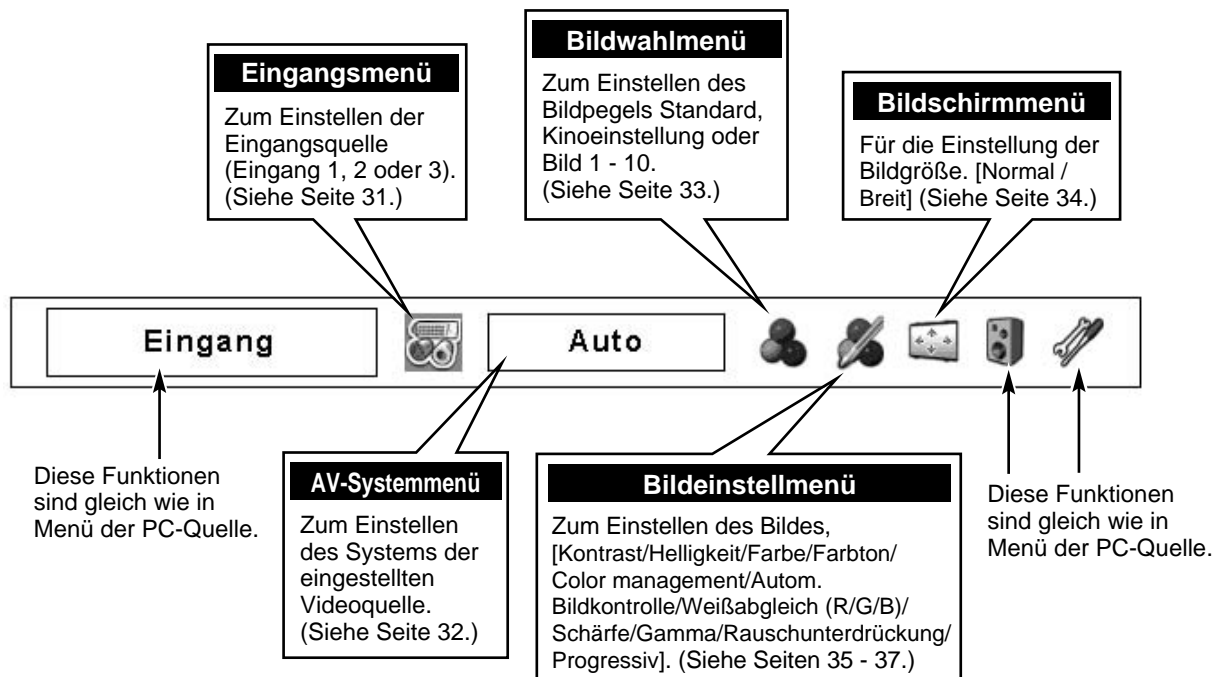
Für PC-Quelle

Drücken Sie bei angeschlossener PC-Eingangsquelle die MENU-Taste.



Für Videoquelle

Drücken Sie bei angeschlossener VIDEO-Eingangsquelle die MENU-Taste.



EIN- UND AUSSCHALTEN DES PROJEKTORS

Einschalten des Projektors

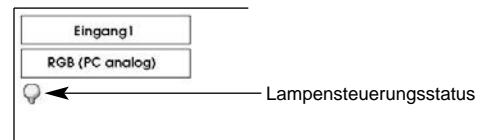
- 1 Schließen Sie vor dem Einschalten des Projektors alle Peripheriegeräte (Computer, Videorecorder usw.) richtig an.
- 2 Schließen Sie das Netzkabel des Projektors an einer Steckdose an. Die LAMP-Anzeige leuchtet rot und die READY-Anzeige leuchtet grün.
- 3 Drücken Sie die ON-OFF-Taste der Fernbedienung oder auf der Projektoroberseite. Die LAMP-Anzeige leuchtet danach schwach und das Kühlgebläse wird eingeschaltet. Die Vorbereitungsanzeige erscheint auf dem Bildschirm und das Zurückzählen beginnt.
- 4 Nach dem Zurückzählen wird die zuletzt eingestellte Eingangsquelle wiedergegeben und das Lampenstatussymbol (Seite 41) erscheint auf dem Bildschirm.

Falls der Projektor mit einem PIN Code gesperrt ist, erscheint das Dialogfeld für die Eingabe des PIN Codes. Geben Sie den PIN Code wie nachstehend beschrieben ein.



Die Vorbereitungsanzeige erlischt nach 30 Sekunden.

Eingestellter Eingang und Lampensteuerung



Eingabe eines PIN Codes

Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten links/rechts und geben Sie die Zahl mit der SELECT-Taste ein. Die Zahl ändert sich auf "*". Stellen Sie bei einer Fehleingabe den Zeiger mit der Zeigertaste ab auf "Bestätigen" oder "Löschen", um auf "PIN code" zurückzukehren. Geben Sie die Zahl erneut ein. Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl.

Nach der Eingabe einer vierstelligen Zahl wird der Zeiger automatisch auf "Bestätigen" gestellt. Drücken Sie die SELECT-Taste, um den Projektor bedienen zu können.

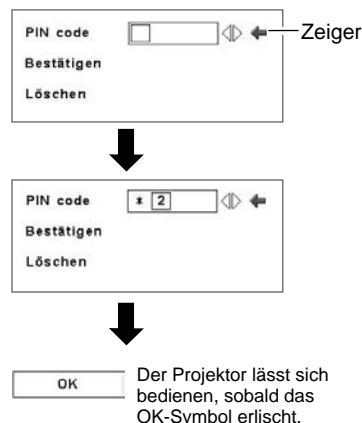
Bei einer Fehleingabe des PIN Codes wechselt Anzeige "PIN code" und die Zahl (****) auf Rot und verschwindet danach. Geben Sie den PIN Code erneut richtig ein.

Was ist PIN Code?

PIN Code ist ein Sicherheitscode mit einer persönlichen Identifikationsnummer, so dass nur eine Person, die den Code kennt, in der Lage ist, den Projektor zu bedienen. Mit der Einstellung des PIN Codes können Unbefugte von der Projektorbedienung ausgeschlossen werden.

Ein PIN Code besteht aus einer vierstelligen Zahl. Für das Sperren des Projektors mit einem PIN Code wird auf die PIN Codefunktion im Abschnitt "Einstellungen" auf Seite 43 verwiesen.

PIN Codereingabefeld



Der Projektor lässt sich bedienen, sobald das OK-Symbol erlischt.

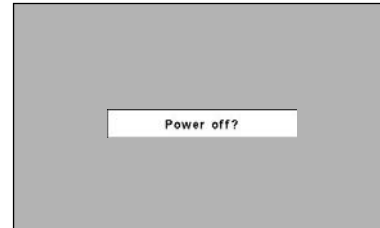


VORSICHT ZUR HANDHABUNG DES PIN CODES

Falls der PIN Code vergessen wird, lässt sich der Projektor nicht mehr in Betrieb nehmen. Stellen Sie daher den PIN Code vorsichtig ein und tragen Sie den Code in den Freiraum auf Seite 59 dieser Anleitung ein und halten Sie die Anleitung griffbereit. Falls der PIN Code abhanden gekommen ist oder vergessen wurde, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an ein Kundendienstzentrum.

Ausschalten des Projektors

- 1 Drücken Sie die ON-OFF-Taste der Fernbedienung oder an der Projektoroberseite, so dass die Anzeige "Power off?" eingeblendet wird.
- 2 Drücken Sie die ON-OFF-Taste nochmals, um den Projektor auszuschalten. Die LAMP-Anzeige leuchtet danach hell und die READY-Anzeige erlischt. Die Kühlgebläse bleiben nach dem Ausschalten des Projektors für ungefähr weitere 90 Sekunden eingeschaltet. Während dieser "Abkühlungszeit" lässt sich das Gerät nicht erneut einschalten.
- 3 Nach dem Abkühlen des Projektors leuchtet die READY-Anzeige wieder grün, um anzuzeigen, dass der Projektor wieder eingeschaltet werden kann. Ziehen Sie nach vollständigem Abkühlen das Netzkabel aus der Steckdose.



Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.



ZUR ERHALTUNG DER LEBENSDAUER DARF DIE LAMPE NACH DEM EINSCHALTEN ERST NACH EINER BRENNDAUER VON MINDESTENS 5 MINUTEN WIEDER AUSGESCHALTET WERDEN. DAS NETZKABEL DARF BEI LAUFENDEM KÜHLGEBLÄSE BZW. BEVOR DIE READY-ANZEIGE WIEDER GRÜN LEUCHTET NICHT GELÖST WERDEN. WEIL DAMIT DIE LEBENSDAUER DER LAMPE VERKÜRZT WIRD.

HINWEIS:

- Während dem Abkühlen lässt sich der Projektor bei ausgeschalteter READY-Anzeige nicht einschalten. Der Projektor kann erst wieder eingeschaltet werden, wenn die READY-Anzeige wieder grün leuchtet.
- Bei eingeschalteter "Lampensofortstart"-Funktion wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet. (Für die Lampensofortstart-Funktion wird auf die Seite 41 verwiesen.)
- Bei einem ununterbrochenen Betrieb des Projektors kann sich die Lebensdauer der Lampe verkürzen. Schalten Sie den Projektor alle 24 Stunden mindestens für ungefähr eine Stunde aus.
- Die Drehzahl des Kühlgebläses ändert sich je nach Temperatur im Inneren des Projektors.
- Bei rot blinkender WARNING TEMP-Anzeige wird auf die Seite 46 verwiesen.

EINSTELLBILDSCHIRM

Zoomeinstellung

- 1 Drücken Sie die ZOOM-Taste an der Projektoroberseite oder die ZOOM-Tasten ▲/▼ auf der Fernbedienung, so dass die Anzeige "Zoom" eingeblendet wird.
- 2 Durch Drücken der ZOOM-Taste ▲ oder der Zeigertaste auf kann das Bild vergrößert und mit der ZOOM-Taste ▼ oder der Zeigertaste ab kann das Bild verkleinert werden.

Zoom

Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.

Bildschärfereinstellung

- 1 Drücken Sie die FOCUS-Taste an der Projektoroberseite oder die FOCUS-Tasten ▲/▼ auf der Fernbedienung, so dass die Anzeige "Fokus" eingeblendet wird.
- 2 Stellen Sie die Bildschärfe mit den FOCUS-Tasten ▲/▼ oder den Zeigertasten auf/ab ein.

HINWEIS:

- Falls das Bild mit der Trapezkorrektur eingestellt wurde, ist es möglich, dass die Scharfeinstellung nicht richtig funktioniert.

Fokus

Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.

Objektivverschiebung

- 1 Drücken Sie die LENS SHIFT-Taste des Projektors oder die LENS SHIFT-Tasten ▲/▼ der Fernbedienung. Die Anzeige "Lens-Shift" wird angezeigt.
- 2 Drücken Sie die Zeigertaste auf oder die LENS SHIFT-Taste ▲, um das Bild nach oben zu verschieben, bzw. die Zeigertaste ab oder die LENS SHIFT-Taste ▼, um das Bild nach unten zu verschieben.

Lens-Shift

Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.

Korrektur der Trapezverzerrung

Eine Trapezverzerrung des Wiedergabebildes kann korrigiert werden.

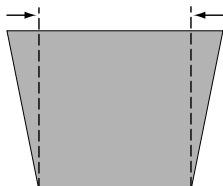
- 1 Drücken Sie die KEYSTONE-Tasten der Fernbedienung oder stellen Sie im Einstellungs Menü "Trapezkorrektur" ein, so dass auf dem Bildschirm "Trapezkorrektur" eingeblendet wird. (Siehe Seite 38.) Die Trapezkorrekturdialogbox erscheint.
- 2 Korrigieren Sie die Trapezverzerrung mit den Zeigertasten auf/ab/links/rechts. Drücken Sie die Zeigertaste auf, um den oberen Bildteil und die Zeigertaste ab, um den unteren Bildteil zu verschmälern. Mit der Zeigertaste links können Sie den linken und mit der Zeigertaste rechts können Sie den rechten Bildteil verschmälern.

Trapezkorrektur

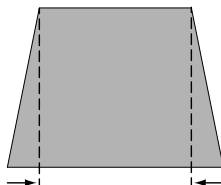


- Wenn keine Korrektur vorgenommen wurde, werden die Pfeile weiß angezeigt.
- Bei einer Korrektur werden die Pfeile der entsprechenden Richtung rot angezeigt.
- Bei maximaler Korrektur verschwinden die entsprechenden Pfeile.
- Falls Sie die KEYSTONE-Taste der Fernbedienung bei angezeigtem Trapezkorrekturdialogfeld noch einmal drücken, wird die Trapezkorrektureinstellung aufgehoben.
- Die Anzeige erlischt nach 10 Sekunden.

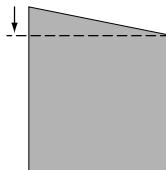
Verschmälern Sie den oberen Bildteil mit der Zeigertaste auf.



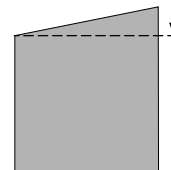
Verschmälern Sie den unteren Bildteil mit der Zeigertaste ab.



Verschmälern Sie den linken Bildteil mit der Zeigertaste links.



Verschmälern Sie den rechten Bildteil mit der Zeigertaste rechts.



Standbildfunktion

Drücken Sie für eine Standbildwiedergabe die FREEZE-Taste der Fernbedienung. Drücken Sie zum Aufheben der Standbildfunktion die FREEZE-Taste nochmals oder drücken Sie irgend eine andere Taste.

Bildabschaltfunktion

Drücken Sie die NO SHOW-Taste der Fernbedienung, um die Bildwiedergabe abzuschalten. Drücken Sie zum Umschalten auf die normale Wiedergabe die NO SHOW-Taste nochmals oder drücken Sie irgend eine andere Taste.



Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.

P-Timer-Funktion

Drücken Sie die P-TIMER-Taste der Fernbedienung, so daß auf dem Bildschirm "00:00" erscheint und der Timer zu zählen beginnt (00:00 - 59:59). Zum Stoppen des Timers können Sie die P-TIMER-Taste nochmals drücken. Wird die P-TIMER-Taste ein weiteres Mal gedrückt, so wird die P-Timerfunktion ausgeschaltet.



STONEINSTELLUNGEN

Direkte Einstellung

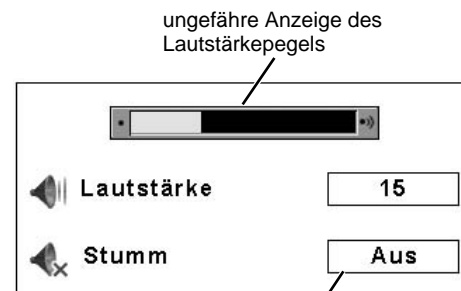
Lautstärke

Drücken Sie zum Einstellen des Lautstärkepegels die VOLUME-Tasten (+/-) an der Projektoroberseite oder auf der Fernbedienung. Auf dem Bildschirm wird für einige Sekunden die Anzeige des Lautstärkepegels eingeblendet.

Mit der VOLUME-Taste (+) können Sie den Lautstärkepegel erhöhen, mit der VOLUME-Taste (-) können Sie den Pegel vermindern.

Stumm

Drücken Sie zum Abschalten der Tonwiedergabe die MUTE-Taste auf der Fernbedienung. Bei nochmaligem Drücken der MUTE-Taste oder einer der VOLUME-Tasten (+/-) wird die Tonwiedergabe wieder mit dem vorher eingestellten Pegel fortgesetzt.



Mit der MUTE-Taste kann die Tonwiedergabe aus- oder eingeschaltet werden.

Die Anzeige erlischt nach ungefähr 4 Sekunden.

Einstellung mit Hilfe des Menüs

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten links/rechts den roten Rahmen auf das Toneinstellmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten auf/ab auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste.



Lautstärke

Mit der Zeigertaste rechts können Sie den Lautstärkepegel erhöhen, mit der Zeigertaste links können Sie ihn verringern.



Int. Lautsprecher

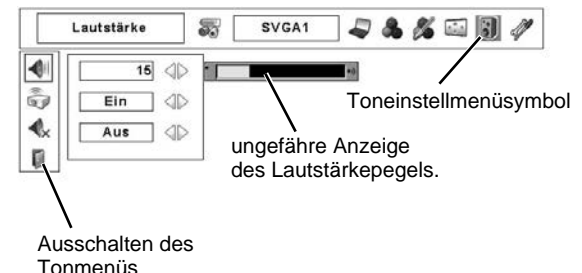
Mit der Zeigertaste links/rechts lässt sich der eingebaute Projektorlautsprecher ein- und ausschalten.



Stumm

Drücken Sie die Zeigertasten links/rechts, um die Tonwiedergabe auszuschalten. Die Dialogboxanzeige wird auf "Ein" umgeschaltet und die Tonwiedergabe wird ausgeschaltet. Die Tonwiedergabe kann durch Drücken der Zeigertasten links/rechts wieder eingeschaltet werden.

Tonmenü



EINSTELLEN DER EINGANGSQUELLE

Direkte Einstellung

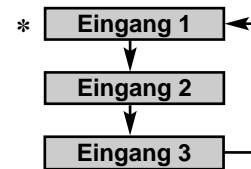
Stellen Sie die Eingangsquelle durch Drücken der INPUT-Taste auf der Projektoroberseite ein.

Stellen Sie die Eingangsquelle durch Drücken der Eingang 1-, Eingang 2- oder der Eingang 3-Taste der Fernbedienung ein. Falls der Projektor das Bild nicht richtig wiedergeben kann, muß die richtige Signalquelle mit Hilfe des Menüs eingestellt werden (siehe nachstehend).

HINWEIS:

- Eingang 1 lässt sich zwischen Computereingang und Monitorausgang umschalten.

INPUT-Taste



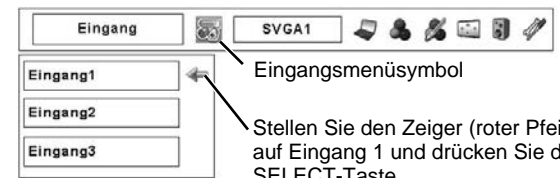
- * Falls Eingang 1 als Monitorausgang verwendet wird, so wird Eingang 1 nicht angezeigt.

Einstellung mit Hilfe des Menüs

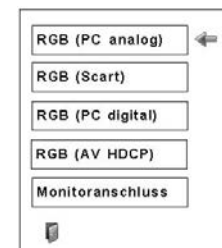
Eingang 1 (Computereingangsbuchsen)

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmsmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten links/rechts, um den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol einzustellen.
- 2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten auf/ab auf Eingang 1 und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Eingangsquellenmenü erscheint.
- 3 Stellen Sie den roten Zeiger auf die einzustellende Eingangsquelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

Eingangsmenü



Eingang 1



Eingangsquellenmenü

Stellen Sie den Zeiger (roter Pfeil) auf die Quelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

RGB (PC analog)

Stellen Sie RGB (PC analog) ein, wenn Ihr Computer an der Buchse INPUT 1 (ANALOG) angeschlossen ist.

RGB (Scart)

Wenn ein Scart-Videogerät an der Buchse INPUT 1 (ANALOG) angeschlossen ist, wählen Sie "RGB (Scart)".

RGB (PC digital)

Stellen Sie RGB (PC digital) ein, wenn Ihr Computer an der Buchse INPUT 1 (DIGITAL) angeschlossen ist.

RGB (AV HDCP)

Bei Anschluss einer HDCP-kompatiblen Signalquelle an der Buchse INPUT 1 (DIGITAL) muss RGB (AV HDCP) eingestellt werden.

Monitoranschluss

Falls die Buchse INPUT 1 ANALOG als MONITOR OUT-Buchse verwendet wird, muss der Monitorausgang eingestellt werden.

HINWEIS:

- Die EINGANGSQUELLE wird durch Drücken der Fernbedienungstaste INPUT 1 umgeschaltet.
- HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) ist ein System zur Verhinderung illegaler Kopien von digitalen Videodaten, die über eine DVI-Schnittstelle (Digital Visual Interface) anliegen. Die Spezifikationen von HDCP wird von Digital Content Protection, LLC. geregelt. Falls die Spezifikationen geändert werden, ist es möglich, dass der Projektor keine digitalen, durch HDCP geschützten Videodaten wiedergeben kann.

Eingang 2 (5 BNC-Eingangsbuchsen)

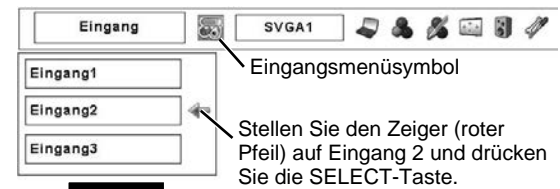
Bei Anschluss eines Computerausgangs [5 BNC-Buchse (Grün, Blau, Rot, Horizontal- und Vertikalsynchronisation)] an die Buchsen G, B, R, H/V und V.

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten links/rechts, um den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol einzustellen.
- 2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten auf/ab auf den Eingang 2 und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Eingangsquellenmenü erscheint.
- 3 Drücken Sie die Zeigertasten auf/ab, so dass ein rotes Pfeilsymbol erscheint. Stellen Sie den Pfeil auf "RGB" und drücken Sie die SELECT-Taste.

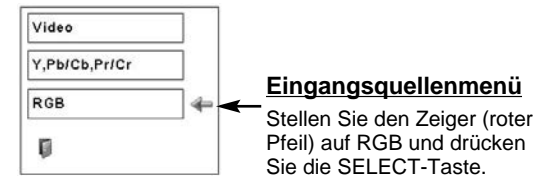
HINWEIS:

- Die EINGANGSQUELLE wird durch Drücken der Fernbedienungstaste INPUT 2 umgeschaltet.

Eingangsmenü



Eingang 2



EINSTELLEN DES COMPUTERSYSTEMS

Automatisches Multiscanningsystem

Dieser Projektor kann sich automatisch auf verschiedene Computer mit den Bildsignalen VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, WXGA oder UXGA (siehe Abschnitt "Kompatible Computer" auf Seiten 54 - 55) einstellen. Beim Einstellen von "Computer" stellt sich der Projektor für die Wiedergabe automatisch auf das anliegende Eingangssignal ein, ohne dass dazu spezielle Einstellungen notwendig sind. (Es gibt gewisse Computer, die manuell eingestellt werden müssen.)

Der Projektor zeigt Auto, - - - -, Modus 1 - 10 oder das mit dem Projektor eingestellte System an.

Auto

Falls der Projektor nicht in der Lage ist das angeschlossene Signal als Computersignal zu erfassen, wird der Projektor mit der Funktion "Auto PC-Anpassung" eingestellt und die Anzeige "Auto" erscheint im Systemmenü. Falls das Bild nicht richtig wiedergegeben wird, muss die Einstellung manuell ausgeführt werden. (Siehe Seiten 27 und 28.)

- - - -

Es ist kein Signaleingang vom Computer vorhanden. Kontrollieren Sie in diesem Fall, ob der Computer richtig am Projektor angeschlossen ist. (Siehe Abschnitt "Fehlersuche" auf Seite 50.)

Modus 1

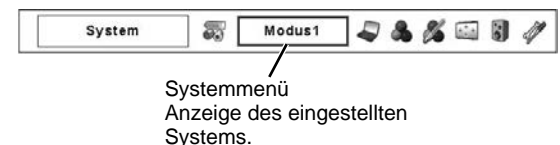
Benutzer-Voreinstellung für manuelle PC-Einstellung. Die Einstellung kann unter Modus 1 - 10 abgespeichert werden.

SVGA 1

Computersystem des Projektors. Der Projektor wählt das richtige System und zeigt es an.

* Modus 1 und SVGA 1 sind Beispiele.

PC-Systemmenü

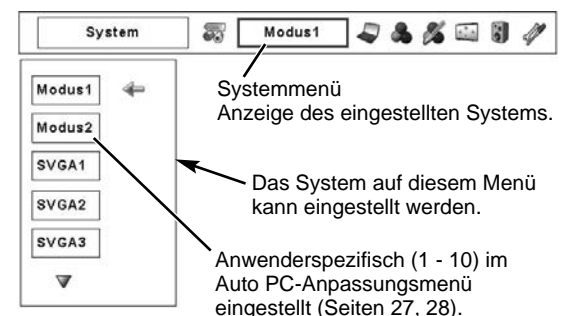


Manuelle Einstellung des Computersystems

Der Projektor stellt automatisch das geeignete Computersystem ein, das Computersystem lässt sich auch manuell einstellen.

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten links/rechts, um den roten Rahmen auf das PC-Systemmenü einzustellen.
- 2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten auf/ab auf das einzustellende System und drücken Sie die SELECT-Taste.

PC-Systemmenü



PC-EINSTELLUNG

Auto PC-Anpassung

Die Funktion "Auto PC-Anpassung" ist für die automatische Abstimmung von "Fine sync.", "Tracking" und "Horizontal" und "Vertikal" auf Ihren Computer. Die Funktion "Auto PC-Anpassung" kann wie folgt angewendet werden.



Auto PC-anpassung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten links/rechts den roten Rahmen auf das PC-Anpassungsmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten auf/ab auf das Auto PC-Anpassungssymbol und drücken Sie die SELECT-Taste. Die Auto PC-Anpassung lässt sich auch durch Drücken der Taste AUTO PC ADJ. des Projektors oder der Fernbedienung vornehmen.

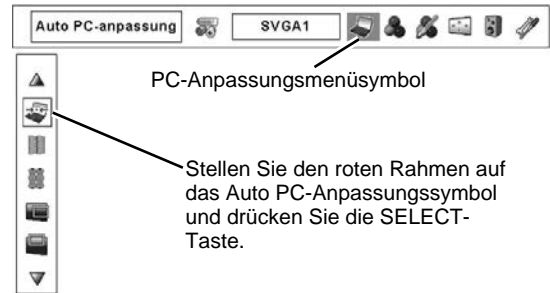
Abspeichern der Einstellparameter

Die Einstellparameter der Auto PC-Anpassung lassen sich im Projektor abspeichern. Einmal abgespeicherte Parameter lassen sich durch die Wahl der Betriebsart im PC-Systemmenü aufrufen (Seite 25). Dazu wird auf den Abschnitt "Manuelle PC-Einstellung" verwiesen (Seiten 27 - 28).

HINWEIS

- Bei gewissen Computern lassen sich Fine Sync., Tracking und die Bildposition mit der Funktion "Auto PC-Anpassung" nicht richtig einstellen. Falls mit dieser Funktion kein zufriedenstellendes Bild erzielt wird, so müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen (Seiten 27, 28).
- Die Funktion Auto PC-Anpassung lässt sich nicht verwenden, wenn im PC-Systemmenü "480p", "575p", "480i", "575i", "720p (HDTV)", "1035i (HDTV)" oder "1080i (HDTV)" eingestellt ist.

PC-Anpassungsmenü



Manuelle PC-Einstellung

Dieser Projektor ist in der Lage die Signale von den meisten auf dem Markt befindlichen Computern richtig zu erfassen. Es gibt jedoch auch Computer, die spezielle Signalfomate verwenden, die vom normalen Format verschieden sind, und die durch das Multiscanning des Projektors nicht richtig erfasst werden können. In diesem Fall kann die Bildwiedergabe flimmern oder das Bild wird nicht synchronisiert, nicht zentriert oder verzogen dargestellt.

Der Projektor ist mit einer manuellen PC-Einstellfunktion ausgerüstet, die eine exakte Einstellung verschiedener Parameter auf das anliegende Eingangssignal erlaubt. Im Projektor sind 10 Speicherplätze zum Abspeichern eingestellter Parameter vorhanden. Eine Einstellung für einen bestimmten Computer lässt sich damit sehr einfach abrufen.

Hinweis : Das Menü "PC-Anpassung" lässt sich nicht verwenden, wenn im Menü "PC-System" ein digitaler Signaleingang an der Buchse DVI eingestellt ist (Seite 25).

- 1** Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten links/rechts den roten Rahmen auf das PC-Anpassungsmenüsymbol.
- 2** Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ab/auf auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die Einstelldialogbox erscheint. Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten links/rechts vor.



Fine sync.

Einstellung zum Eliminieren von Bildflackern. Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten links/rechts vor. (Einstellbereich 0 bis 31)



Tracking

Einstellung der Gesamtbildpunkte in einer Horizontalperiode. Stellen Sie die Zahl, die Ihrem Computerbild entspricht, mit den Zeigertasten links/rechts ein.



Position H

Stellen Sie die horizontale Bildposition ein. Nehmen Sie die Positionseinstellung mit den Zeigertasten links/rechts vor.



Position V

Stellen Sie die vertikale Bildposition ein. Nehmen Sie die Positionseinstellung mit den Zeigertasten links/rechts vor.



PC-konfiguration

Drücken Sie die SELECT-Taste, um Informationen über den angeschlossenen Computer anzuzeigen.



Clamp

Einstellung des Clamp-Pegels. Versuchen Sie diese Einstellung vorzunehmen, wenn das Bild dunkle Streifen aufweist.



Display area H

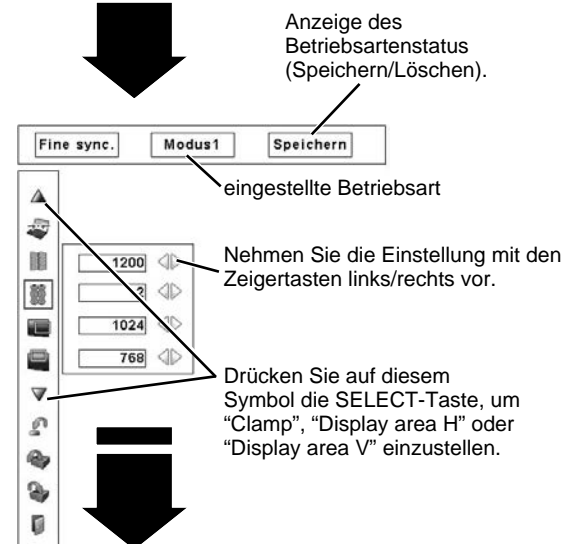
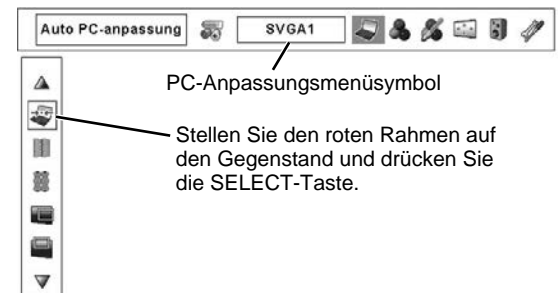
Zum Einstellen des horizontalen Anzeigebereich dieses Projektors. Stellen Sie den Wert mit den Zeigertasten links/rechts ein.



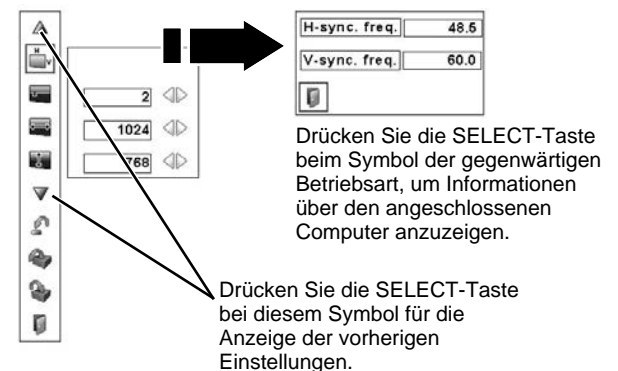
Display area V

Zum Einstellen des vertikalen Anzeigebereich dieses Projektors. Stellen Sie den Wert mit den Zeigertasten links/rechts ein.

PC-Anpassungsmenü



PC-Konfiguration





Reset

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie [Ja]. Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.



Löschen

Stellen Sie den roten Rahmen zum Löschen von Einstelldaten auf das Symbol "Löschen" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den roten Zeiger auf die zu löschende Betriebsart und drücken Sie die SELECT-Taste.



Speichern

Stellen Sie den roten Rahmen zum Speichern der Einstelldaten auf das Symbol "Speichern" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den roten Pfeil auf eine abzuspeichernde Betriebsart 1 bis 10 und drücken Sie die SELECT-Taste.



Verlassen

Verlassen des PC-Anpassungsmenus.

Abspeichern der Einstelldaten.

Für diese Betriebsart sind die Parameter gespeichert.

Wohin abspeichern?

Modus	Aktion	0	1	2	3	4	5
Modus1	Speichern	0	0	0	0	0	0
Modus2	Löschen	0	0	0	0	0	0
Modus3	Löschen	0	0	0	0	0	0
Modus4	Löschen	0	0	0	0	0	0
Modus5	Löschen	0	0	0	0	0	0

Betriebsart ohne Abspeicherung

Schließen der Dialogbox.

In der Betriebsart ohne Abspeicherung werden die Werte für "Tracking.", "Position H", "Position V", "Display area H" und "Display area V" gezeigt.

OK?

Ja

Nein

Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie [Ja].

Löschen der Einstelldaten.

Was löschen?

Modus	Aktion	0	1	2	3	4	5
Modus1	Speichern	0	0	0	0	0	0
Modus2	Löschen	0	0	0	0	0	0
Modus3	Löschen	0	0	0	0	0	0
Modus4	Löschen	0	0	0	0	0	0
Modus5	Löschen	0	0	0	0	0	0

Schließen der Dialogbox.

OK?

Ja

Nein

Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie [Ja].

BILDWAHL

Bildpegel

Direkte Einstellung

Wählen Sie einen Bildpegel, "Standard", "Natürlich", "Bild 1 - 10" durch Drücken der IMAGE-Taste des Projektors oder der Fernbedienung.

Standard

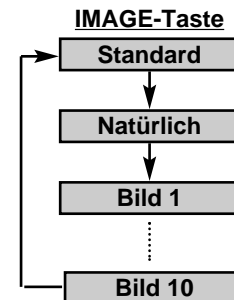
Normale Bildeinstellung.

Natürlich

Bildeinstellung mit verbesserter Halbtonwiedergabe für Abbildungen.

Bild 1 - 10

Anwenderspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 35 - 37).



Einstellung mit Hilfe des Menüs

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten links/rechts den roten Rahmen auf das Bildwahlmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten auf/ab auf den einzustellenden Pegel und drücken Sie die SELECT-Taste.



Standard

Normale Bildeinstellung.



Natürlich

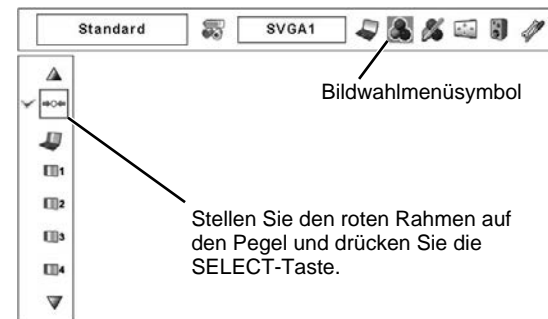
Bildeinstellung mit verbesserter Halbtonwiedergabe für Abbildungen.



Bild 1 - 10

Anwenderspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 35 - 37).

Bildwahlmenü



BILDFORMATEINSTELLUNG

Bildschirmeinstellung

Dieser Projektor ist mit einer Bildformatfunktion ausgerüstet, mit welcher ein gewünschtes Bildformat eingestellt werden kann.

- 1** Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten links/rechts den roten Rahmen auf das Bildschirmmenüsymbol.
- 2** Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten auf/ab auf die einzustellende Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.



Normal

Das Bild wird auf die Bildschirmgröße angepaßt.



Original

Bild in der Originalgröße.



Breit

Die Bildbreite wird gleichmäßig auf das Bildseitenverhältnis (16 : 9) erweitert. Diese Funktion kann zum Zusammendrücken des Videosignals auf 16 : 9 verwendet werden.



Vollbild

Für ein Vollbild.



Digitales zoom +

Bei der Einstellung von "Digitales Zoom +" verschwindet das Bildschirmmenü und auf dem Bildschirm wird "D. Zoom +" eingeblendet. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Erweitern der Bildgröße. Zum Schwenken können Sie die Zeigertaste(n) auf/ab/links/rechts verwenden. Das Schwenken ist nur möglich, wenn das Bild größer als der Bildschirm ist.

Ein projiziertes Bild kann auch mit der D.ZOOM-Taste ▲ der Fernbedienung erweitert werden.



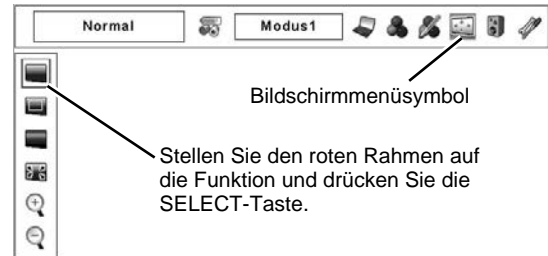
Digitales zoom -

Bei der Einstellung von "Digitales Zoom -" verschwindet das Bildschirmmenü und auf dem Bildschirm wird "D. Zoom -" eingeblendet. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Komprimieren der Bildgröße.

Ein projiziertes Bild kann auch mit der D.ZOOM-Taste ▼ der Fernbedienung erweitert werden.

Zum Ausschalten des Digitalzooms +/- können Sie irgendeine Taste, außer der D.ZOOM-Taste ▲/▼, der SELECT-Taste, der Zeigertaste oder der LASER-Taste drücken.

Bildschirmmenü



HINWEIS

- Wenn im PC-Systemmenü "480i", "575i", "480p" oder "575p" eingestellt ist (Seite 25), läßt sich die Einstellung "Original", "Vollbild" und "Digitales Zoom +/-" nicht ausführen.
- Das Bildschirmmenü läßt sich nicht verwenden, wenn im PC-Systemmenü "720p (HDTV)", "1035i (HDTV)" oder "1080i (HDTV)" eingestellt ist (Seite 25).
- Dieser Projektor kann keine höhere Bildauflösung als 1600 x 1200 wiedergeben. Bei einer höheren Bildauflösung müssen Sie den Computer vor dem Anschließen auf eine geringere Bildauflösung umschalten.
- Andere Bilddaten als XGA (1024 x 768) werden umgewandelt, so dass sie in der anfänglichen Betriebsart auf den Bildschirm passen.
- Die normale Schwenkfunktion kann nicht richtig funktionieren, wenn ein mit "PC-Anpassung" eingestelltes Computersystem verwendet wird.

EINSTELLEN DER EINGANGSQUELLE

Direkte Einstellung

Stellen Sie die Eingangsquelle durch Drücken der INPUT-Taste auf der Projektoroberseite ein.

Stellen Sie die Eingangsquelle durch Drücken der Eingang 1-, Eingang 2- oder der Eingang 3-Taste der Fernbedienung ein. Falls der Projektor das Bild nicht richtig wiedergeben kann, muß die richtige Signalquelle mit Hilfe des Menüs eingestellt werden (siehe nachstehend).

INPUT-Taste



* Falls Eingang 1 als Monitorausgang verwendet wird, so wird Eingang 1 nicht angezeigt.

Einstellung mit Hilfe des Menüs

Eingang 2 (5 BNC-Eingangsbuchsen)

Beim Anschluss von Geräten an dieser Buchse muss die Videosignalart im Eingangsquellenmenü eingestellt werden.

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmsmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten links/rechts, um den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol einzustellen.
- 2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten auf/ab auf Eingang 2 und drücken Sie die SELECT-Taste.
- 3 Stellen Sie den roten Zeiger auf die einzustellende Eingangsquelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

Video

Wählen Sie "Video", wenn das Videosignal an der VIDEO-Buchse anliegt.

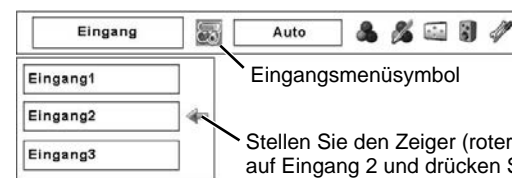
Y,Pb/Cb,Pr/Cr

Stellen Sie Y, Pb/Cb, Pr/Cr ein, wenn das Videosignal an den Buchsen Y-Pb/Cb-Pr/Cr anliegt.

HINWEIS:

- Die EINGANGSQUELLE wird durch Drücken der Fernbedienungstaste INPUT 2 umgeschaltet.

Eingangsmenü



Eingang 2



Eingangsquellenmenü

Stellen Sie den Zeiger (roter Pfeil) auf Video oder Y, Pb/Cb, Pr/Cr und drücken Sie die SELECT-Taste.

Eingang 3 (AV-Buchse)

Beim Anschluss von Geräten an dieser Buchse muss die Videosignalart im VIDEO-QUELLE-Menü eingestellt werden.

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmsmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten links/rechts, um den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol einzustellen.
- 2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten auf/ab auf Eingang 3 und drücken Sie die SELECT-Taste.
- 3 Stellen Sie den roten Zeiger auf die einzustellende Eingangsquelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

Video

Wählen Sie "Video", wenn das Videosignal an der VIDEO-Buchse anliegt.

Y,Pb/Cb,Pr/Cr

Stellen Sie Y, Pb/Cb, Pr/Cr ein, wenn das Videosignal an den Buchsen Y-Pb/Cb-Pr/Cr anliegt.

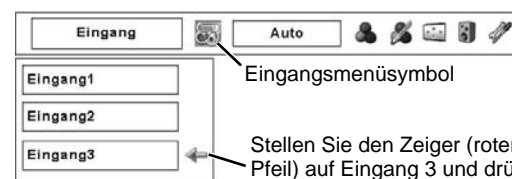
S-video

Wählen Sie "S-video", wenn das Videosignal an der S-VIDEO-Buchse anliegt.

HINWEIS:

- Die EINGANGSQUELLE wird durch Drücken der Fernbedienungstaste INPUT 3 umgeschaltet.

Eingangsmenü



Eingang 3



Eingangsquellenmenü (VIDEO)

Stellen Sie den Zeiger (roter Pfeil) auf die Quelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

EINSTELLEN DER FERNSEHNORM

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten links/rechts, um den roten Rahmen auf das AV-Systemmenü einzustellen.
- 2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten auf/ab auf das einzustellende System und drücken Sie die SELECT-Taste.

VIDEO- oder S-VIDEO-Buchse

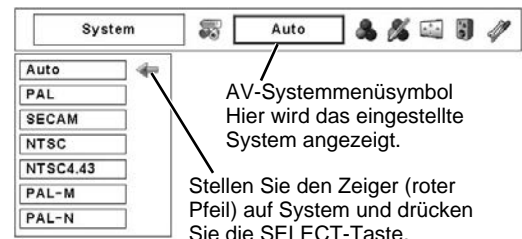
Auto

Der Projektor erfasst das anliegende Videosystem und stellt sich automatisch auf eine optimale Leistung ein.

PAL / SECAM / NTSC / NTSC4.43 / PAL-M / PAL-N

Falls der Projektor das richtige Bild nicht wiedergeben kann, so muss eine Fernsehnorm unter PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N eingestellt werden.

AV-Systemmenü (Video- oder S-Video)



Y-, Pb/Cb-, Pr/Cr-Buchsen

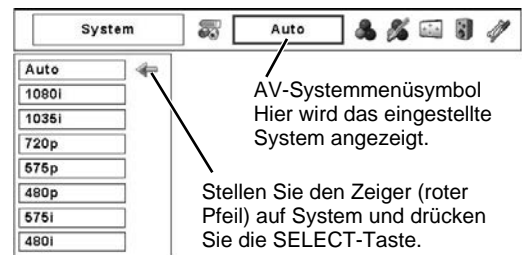
Auto

Der Projektor erfasst ein anliegendes Videoquellensignal automatisch und nimmt die optimalen Einstellungen vor. Für das Videosystem 1035i oder 1080i muss das System manuell eingestellt werden.

Videokomponentensignalformat

Falls der Projektor nicht in der Lage ist ein Videobild richtig wiederzugeben, muss das betreffende Videokomponentensignal 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt werden.

AV-Systemmenü (Videokomponenten)



BILDWAHL

Bildpegel

Direkte Einstellung

Wählen Sie einen Bildpegel, "Standard", "Kinoeinstellung", "Bild 1 - 10" durch Drücken der IMAGE-Taste des Projektors oder der Fernbedienung.

Standard

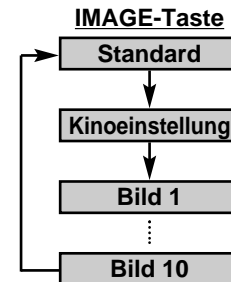
Normale Bildeinstellung.

Kinoeinstellung

Bildeinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.

Bild 1 - 10

Anwenderspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 35 - 37).



Einstellung mit Hilfe des Menüs

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten links/rechts den roten Rahmen auf das Bildwahlmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten auf/ab auf den einzustellenden Pegel und drücken Sie die SELECT-Taste.



Standard

Normale Bildeinstellung.



Kinoeinstellung

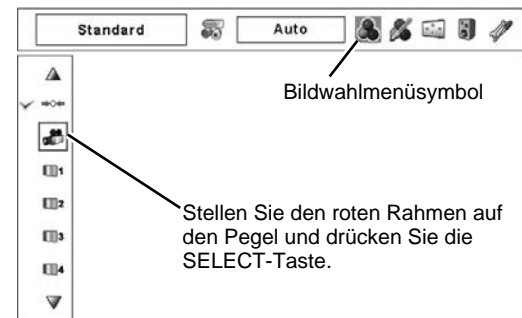
Bildeinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.



Bild 1 - 10

Anwenderspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 35 - 37).

Bildwahlmenü



BILDFORMATEINSTELLUNG

Bildschirmeinstellung

Dieser Projektor ist mit einer Bildformatfunktion ausgerüstet, mit welcher ein gewünschtes Bildformat eingestellt werden kann.

- 1** Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten links/rechts den roten Rahmen auf das Bildschirmmenüsymbol.
- 2** Stellen Sie den roten Rahmen mit der Zeigertaste ab auf die einzustellende Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.



Normal

Für die normale Bildwiedergabe mit einem Seitenverhältnis von 4 : 3.



Breit

Das Bild wird in ein Breitbild mit einem Seitenverhältnis von 16 : 9 umgewandelt.

Bildschirmmenü



Stellen Sie den roten Rahmen auf die Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.

HINWEIS:

- Das Bildschirmmenü lässt sich nicht verwenden, wenn im AV-Systemmenü "720p," "1035i" oder "1080i" eingestellt ist (Seite 32).

BILDEINSTELLUNGEN

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten links/rechts den roten Rahmen auf das Bildeinstellmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten auf/ab auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die einzelnen Einstellpegel werden angezeigt. Stellen Sie die einzelnen Pegel mit den Zeigertasten links/rechts ein.



Kontrast

Vermindern Sie den Kontrast mit der Zeigertaste links, bzw. erhöhen Sie den Kontrast mit der Zeigertaste rechts. (Einstellbereich 0 bis 63)



Helligkeit

Vermindern Sie die Helligkeit mit der Zeigertaste links, bzw. erhöhen Sie die Helligkeit mit der Zeigertaste rechts. (Einstellbereich 0 bis 63)



Farbsättigung

Vermindern Sie die Farbintensität mit der Zeigertaste links, bzw. erhöhen Sie die Farbintensität mit der Zeigertaste rechts. (Einstellbereich 0 bis 63)



Farbton

Stellen Sie den Farbton für eine richtige Farbbalance mit den Zeigertasten links/rechts ein. (Einstellbereich 0 bis 63)



Farbmanagement

Mit der Farbanpassungsfunktion kann die Phase und der Gammapegel der eingestellten Bildschirmfarbe (außer schwarz, weiß und grau) eingestellt werden oder gegebenenfalls können Farben gegen andere Farben ausgetauscht werden. Im Projektor lassen sich die Daten von bis zu 8 Color Managementeinstellungen speichern.

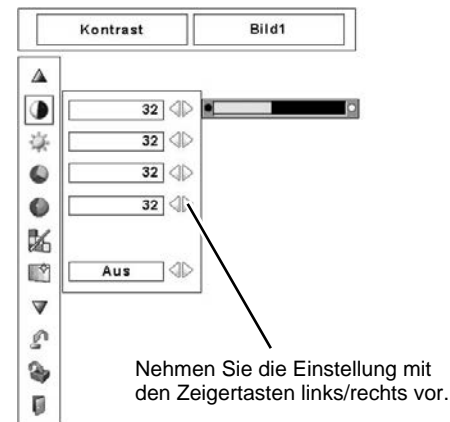
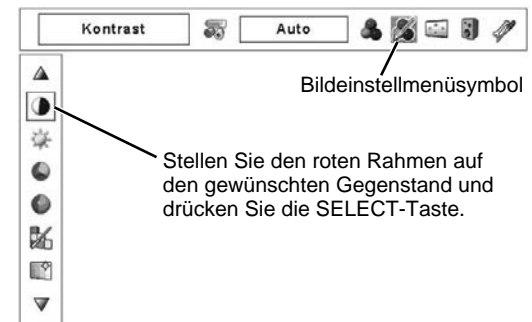
- 1 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten auf/ab auf "Farbmanagement" und drücken Sie die SELECT-Taste. Das projizierte Bild wird als Standbild angezeigt und der Farbanpassungszeiger erscheint.
- 2 Verwenden Sie die Zeigertasten auf/ab/links/rechts, um den Zeiger auf die gewünschte Stelle für die Farbeinstellung zu stellen und drücken Sie danach SELECT-Taste. Die Betriebsart wird auf die Farbanpassungsbetriebsart umgeschaltet und die Farbe in der Mitte des Zeigers wird für die Einstellung gewählt.
- 3 Stellen Sie den Pegel und die Phase der Farbe mit den Zeigertasten auf/ab/links/rechts ein und drücken Sie die SELECT-Taste, um die Einstellung einzugeben. Stellen Sie den Pegel und die Phase der Farbe mit den Zeigertasten auf/ab ein und drücken Sie die SELECT-Taste, um die Einstellung einzugeben. Drücken Sie nach der Einstellung die SELECT-Taste oder springen Sie zur Color Managementliste.

COLOR SELECTION-Betriebsart

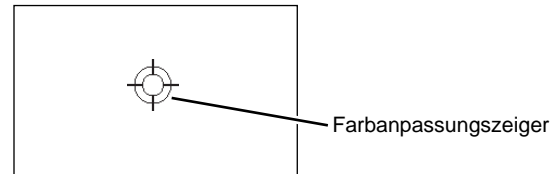
LIST

Siehe Color Managementliste.

Bildeinstellmenü



Zeigerbetriebsart



HINWEIS:

Drücken Sie für die Anzeige des Farbanpassungszeigers die Taste COLOR M. der Fernbedienung.

Falls Sie nach abgeschlossener Farbanpassung eine Einstellung überprüfen oder ändern möchten, können Sie die COLOR M.-Taste der Fernbedienung drücken, um "COLOR MANAGEMENT LIST" anzuzeigen.

COLOR SELECTION-Betriebsart (Fortsetzung)

COLOR M.

Rückstellung auf den Farbanpassungszeiger. (Beim Drücken der MENU-Taste des Projektors oder der Fernbedienung wird auf den Farbanpassungszeiger zurückgeschaltet und die Farbe muss noch einmal gewählt und neu eingestellt werden.)

MENU

Rückstellung auf das Bildeinstellmenü. Änderungen von Einstellungen werden nicht gespeichert. Um geänderte Einstellungen zu speichern, müssen Sie "LIST" wählen, um "COLOR MANAGEMENT LIST" einzustellen.

- 4 In der Color Managementliste (COLOR MANAGEMENT LIST) werden die eingestellten Farbdaten abgehakt (Siehe nachstehend).

LIST-Betriebsart



Entfernen Sie den Haken, falls Sie die eingestellten Farbdaten nicht auf das projizierte Bild anwenden sollen, wählen Sie den Haken und drücken Sie die SELECT-Taste. Danach verschwindet der Haken.

COLOR PALETTE

Die Betriebsart wird auf die COLOR SELECTION-Betriebsart umgeschaltet, damit Sie die Farbeinstellung dieser Zeile korrigieren können. Diese Wahl steht nicht zur Verfügung, wenn das Häkchen im vorstehenden Schritt aufgehoben wurde.

DEL

Wählen Sie die DEL-Box, falls Sie die eingestellten Daten löschen wollen. Drücken Sie die SELECT-Taste, so dass das Dialogfeld zur Bestätigung erscheint, wählen Sie [Ja].

ALL DEL

Löschen von allen Daten der Liste. Drücken Sie die SELECT-Taste, so dass das Dialogfeld zur Bestätigung erscheint, wählen Sie [Ja].

MENU

Gleiche Funktion wie oben stehend.

COLOR M.

Gleiche Funktion wie oben stehend.



Autom. Bildkontrolle

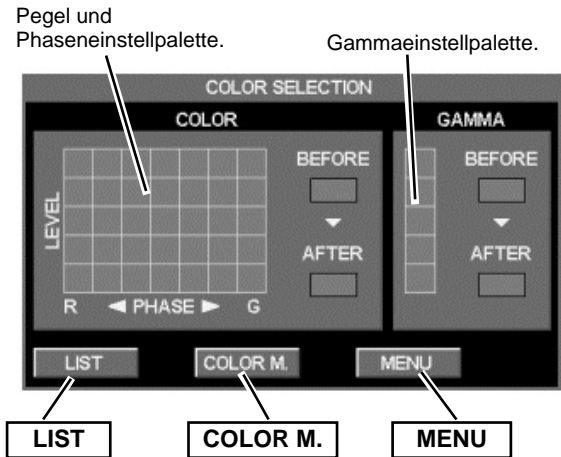
Stellen Sie die gewünschte Bildkontrollposition mit den Zeigertasten rechts/links ein. (Aus, L1 oder L2)
 Aus Aus-Position für die automatische Bildkontrolle
 L1 Pegel 1-Position für die automatische Bildkontrolle
 L2 Pegel 2-Position für die automatische Bildkontrolle



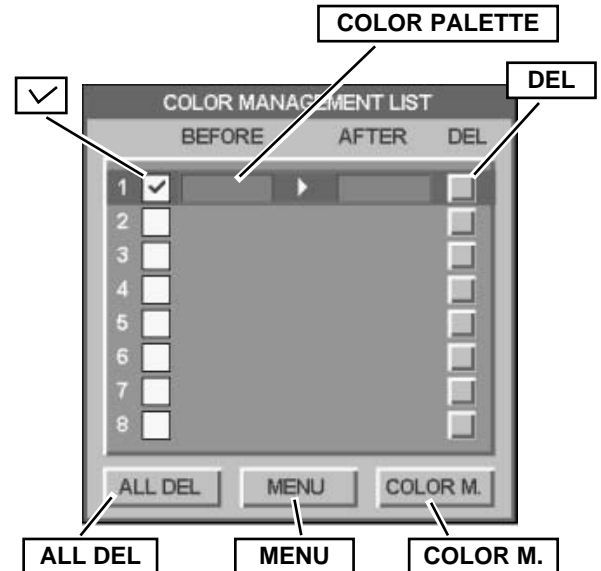
Farbtemperatur

Stellen Sie die gewünschte Farbtemperatur mit den Zeigertasten rechts/links ein. (XLow, Low, Mid oder High)

COLOR SELECTION-Betriebsart



LIST-Betriebsart



HINWEIS:

Beim Drücken der COLOR M.-Taste der Fernbedienung wird das Farbmanagement-Menü ausgeschaltet und die Anzeige wird auf den normalen Projektionsbildschirm zurückgeschaltet, geänderte Einstellungen werden dabei nicht abgespeichert. Um geänderte Einstellungen zu speichern, müssen Sie "MENU" wählen, um zum Speichern auf das Bildeinstellmenü umzuschalten.



Weißabgleich (Rot)

Drücken Sie die Zeigertaste links zum Vermindern und die Zeigertaste rechts zum Erhöhen des roten Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)



Weißabgleich (Grün)

Drücken Sie die Zeigertaste links zum Vermindern und die Zeigertaste rechts zum Erhöhen des grünen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)



Weißabgleich (Blau)

Drücken Sie die Zeigertaste links zum Vermindern und die Zeigertaste rechts zum Erhöhen des blauen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)



Schärfe

Vermindern Sie die Bildschärfe mit der Zeigertaste links, bzw. erhöhen Sie die Bildschärfe mit der Zeigertaste rechts. (Einstellbereich 0 bis 31)



Gamma

Stellen Sie den Gammawert für eine bessere Kontrastbalance mit den Zeigertasten links/rechts ein. (Einstellbereich 0 bis 15)



Rauschunterdrückung

Die Bildstörungen lassen sich reduzieren. Nehmen Sie die Einstellung für die Rauschunterdrückung mit den Zeigertasten links/rechts vor.

Aus Störungsunterdrückung "Aus".

L1 geringe Reduktion.

L2 höhere Reduktion.



Progressiv

Ein Zeilensprung-Videosignal kann in Progressiv angezeigt werden. Nehmen Sie die Einstellung für den progressiven Scan mit den Zeigertasten links/rechts vor.

Aus Progressive Abtastung "Aus".

Ein Progressive Abtastung "Ein".

Film ... Wählen Sie "Filmmodus" für eine Filmwiedergabe. Bei eingeschalteter Funktion werden die Bilder mit originalgetreuer Filmqualität wiedergegeben.

HINWEIS:

- Beim VideosignalfORMAT 1080i oder 1035i lassen sich der Filmmodus und Progressiv nicht einstellen.



Reset

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie [Ja]. Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.



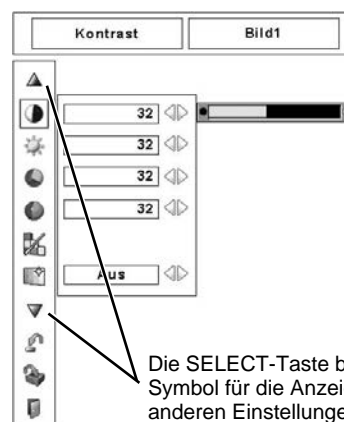
Speichern

Stellen Sie den roten Rahmen zum manuellen Voreinstellen des Bilds auf das Symbol "Speichern" und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Bildpegelmenü erscheint. Stellen Sie den roten Zeiger auf das abzuspeichernde Bild 1 bis 10 und drücken Sie die SELECT-Taste.

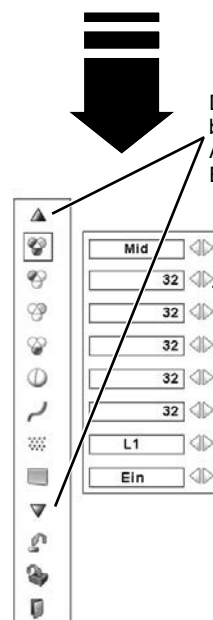


Verlassen

Verlassen des Bildeinstellmenüs.

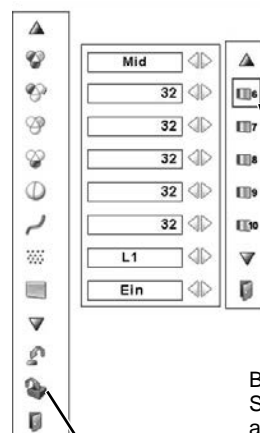


Die SELECT-Taste bei diesem Symbol für die Anzeige der anderen Einstellungen drücken.



Drücken Sie die SELECT-Taste bei diesem Symbol für die Anzeige der vorherigen Einstellungen.

Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten links/rechts vor.



Bildpegelmenü
Stellen Sie den roten Zeiger auf ein einzustellendes Bild 1 bis 10 und drücken Sie die SELECT-Taste.

Symbol Speichern
Die SELECT-Taste bei diesem Symbol zum Abspeichern der Einstellungen drücken.

EINSTELLMENÜ

Dieser Projektor besitzt ein Einstellmenü für die Einstellung von verschiedenen, nachstehend beschriebenen Funktionen.

- 1** Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten links/rechts den roten Rahmen auf das Einstellmenüsymbol ein.
- 2** Stellen Sie den roten Rahmen mit der Zeigertaste ab auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die Einstelldialogbox erscheint.



Sprache

Die Anzeigen des Bildschirmmenüs können in den folgenden Sprachen angezeigt werden: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Holländisch, Schwedisch, Russisch, Chinesisch, Koreanisch oder Japanisch.



Trapezkorrektur

Mit dieser Funktion wird die Verzerrung eines projizierten Bildes korrigiert. Wählen Sie mit den Zeigertasten links/rechts entweder Speichern oder Reset und drücken Sie danach die SELECT-Taste. Die Dialogbox für die Trapezverzerrung erscheint. Für die Trapezkorrektur können Sie die Zeigertasten auf/ab/links/rechts verwenden. (Seite 22)

- Speichern . . Die vorgenommene Trapezkorrektur bleibt gespeichert, auch wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.
- Reset Die vorgenommene Trapezkorrektur wird zurückgestellt, wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.



Hintergrund

Für diesen Projektor gibt es drei Hintergrundereinstellungen. Wählen Sie die Einstellung wenn kein Eingangssignal am Projektor angeschlossen ist, bzw. wenn von den angeschlossenen Geräten kein Eingangssignal anliegt.

- BlauBlauer Hintergrund
- Benutzer . . .Aufgezeichnetes Bild
- Schwarz . . .Schwarzer Hintergrund

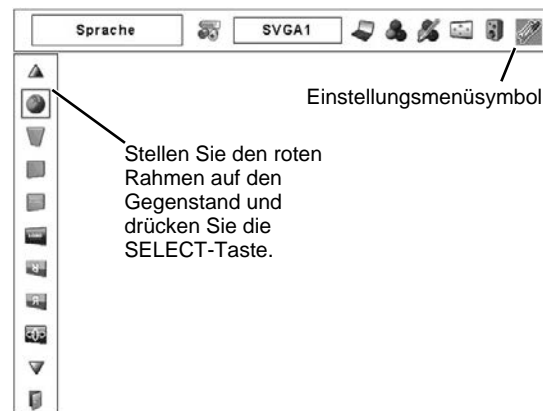


Display

Mit dieser Funktion kann eingestellt werden, welche Anzeigen auf dem Bildschirm eingeblendet werden sollen.

- EinEinblendung aller Bildschirmanzeigen.
- Count down ausZurückzählanzeige ausgeschaltet.
- Auskeine Bildschirmanzeige, außer
- Bildschirmmenü
 - "Power off?" (Seite 21)
 - P-TIMER (Seite 23)
 - "Bitte warten"
 - Bildschirm für Color Management (Seiten 35, 36)
 - Anzeige "Kein Signal" für die automatische Lampenabschaltung (Seite 40)

Einstellmenü (Sprache)

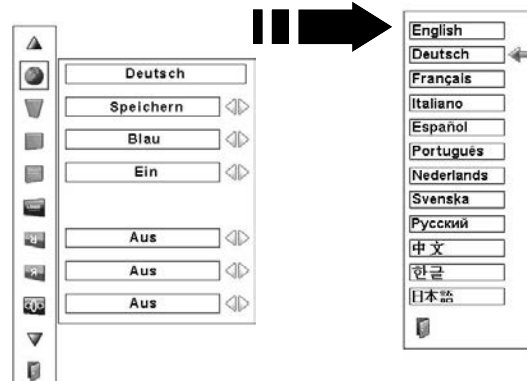


Einstellmenüsymbol

Stellen Sie den roten Rahmen auf den Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste.



Beim Drücken der SELECT-Taste bei "Sprache" erscheint das Sprachmenü.





Logo

Mit dieser Funktion lässt sich das Bildschirmlogo mit Logoauswahl Screen shot logo und Logo PIN code lock einstellen.



Logoauswahl

Mit dieser Funktion wird die Anzeige beim Einschalten wie folgt festgelegt:

- BenutzerAnzeige des aufgezeichneten Bildes
- Standardeinstellung . .Anzeige des voreingestellten Logos
- Ausnur Zurückzählanzeige



Screen shot logo

Mit dieser Funktion wird das projizierte Bild aufgezeichnet, das als Anzeige beim Starten kann. Gehen Sie nach der Aufzeichnung eines projizierten Bildes zur Logofunktion (oben) und stellen Sie "Benutzer" ein. Beim nächsten Einschalten des Projektors erscheint das aufgezeichnete Bild.

Aufzeichnen des Bildes [Ja] wählen. Ausschalten des Aufzeichnungsfunktion, [Nein] wählen.

HINWEIS:

- Vor dem Aufzeichnen eines Bildes wählen Sie für eine richtige Aufzeichnung im Bildwahlmenü "Standard". (Siehe Seiten 29, 33.)
- Ein Signal von einem Computer kann bis zu XGA (1024 x 768) aufgezeichnet werden.
- Gewisse Signale können sich nicht richtig aufzeichnen lassen.
- Bei der Aufzeichnung eines Bildes mit Trapezkorrektur wird die Einstellung automatisch zurückgestellt, so dass das Bild ohne Trapezkorrektur aufgezeichnet wird.
- Beim Aufzeichnen eines neuen Bildes wird das vorher gespeicherte Bild gelöscht, selbst wenn das Aufzeichnen abgebrochen wird.
- Falls nach dem Einstellen der Logosperrung auf "Ein" das Logomenü beendet wird, ist für eine Änderung des Logos immer die Eingabe des PIN-Codes notwendig.



Logo PIN code lock

Mit dieser Funktion wird verhindert, dass die Logoeinstellungen von Unbefugten geändert werden kann.

- AusEin Logo lässt sich mit dem Logomenü frei wählen.
- EinDas Logo lässt sich ohne Logo PIN Code nicht ändern.

Für die Änderung der Logo PIN Codeeinstellung muss ein Logo PIN Code wie folgt eingegeben werden. Bei der Auslieferung ist der Logo PIN Code "4321" eingestellt.

Eingabe eines PIN Codes

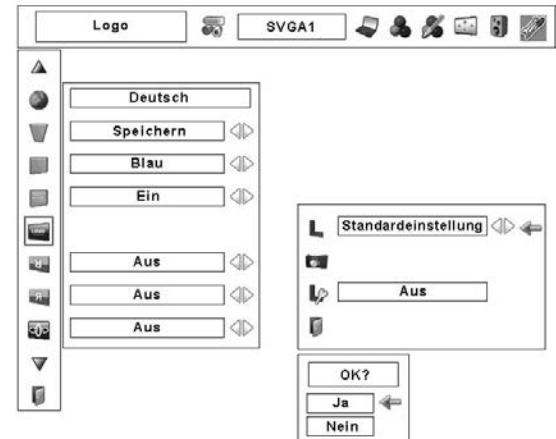
Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten links/rechts und geben Sie die Zahl mit der SELECT-Taste ein. Die Zahl ändert sich auf "*". Stellen Sie bei einer Fehleingabe den Zeiger mit der Zeigertaste ab auf "Bestätigen" oder "Löschen", um auf "Logo PIN code" zurückzukehren. Geben Sie die Zahl erneut ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl.

Nach der Eingabe einer vierstelligen Zahl wird der Zeiger automatisch auf "Bestätigen" gestellt. Drücken Sie die SELECT-Taste, zum Ändern der Logo PIN Codeeinstellung.

Bei einer Fehleingabe des Logo PIN Codes wechselt die Anzeige "Logo PIN code" und die Zahl (****) auf Rot und verschwindet danach. Geben Sie den Logo PIN Code erneut richtig ein.

Logo

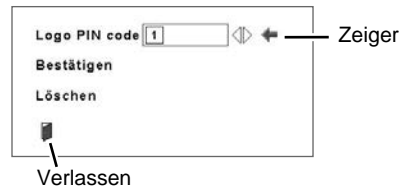


Wählen Sie [Ja], um ein projiziertes Bild aufzuzeichnen.



Wählen Sie [Ja], um das Aufzeichnen zu unterbrechen.

Logo PIN Codereingabefeld



Nach abgeschlossener Eingabe des Logo PIN codes, erscheint das folgende Dialogfeld.



Wählen Sie Ein/Aus mit den Zeigertasten links/rechts oder ändern Sie den Logo PIN code.

Ändern des PIN Codes

Für den Logo PIN Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden. Wählen Sie mit der Zeigertaste ab "Logo PIN code wechseln" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie einen neuen Logo PIN Code ein.

Notieren Sie sich den neuen Logo PIN Code und halten Sie ihn griffbereit. Falls die Nummer verloren geht, lässt sich der Logo PIN Code nicht mehr ändern. Für Einzelheiten der PIN Code-Einstellung wird auf die Anweisungen für die PIN Codefunktion auf Seite 43 verwiesen.

ANDERE EINSTELLUNGEN



Decken-proj.

Wenn diese Funktion auf "Ein" gestellt ist, wird das Bild für die Projektion eines an der Decke aufgehängten Projektors umgekehrt wiedergegeben.



Rück-proj.

Wenn diese Funktion auf "Ein" gestellt ist, wird das Bild für die Rückprojektion seitenverkehrt wiedergegeben.



Darstellung im 4:3 Format

Wenn diese Funktion auf "EIN" eingestellt ist, so wird das Seitenverhältnis auf 4:3 eingestellt, selbst wenn ein HDTV-Signal anliegt.



Einfaches Menü

Bei eingeschalteter Funktion wird der Einstellbalken des Bildeinstellmenüs unten links auf dem Bildschirm eingeblendet.



Menü Position

Mit dieser Funktion kann die Anzeigeposition des Bildschirmmenüs eingestellt werden. Beim Drücken der SELECT-Taste erscheint der Einstellbildschirm (Zeiger erscheint). Nehmen Sie die Positionseinstellung mit den Zeigertasten auf/ab/links/rechts vor. Drücken Sie die SELECT-Taste nach abgeschlossener Einstellung, um auf den Menübildschirm zurückzuschalten.



Automatische lampenabschaltung

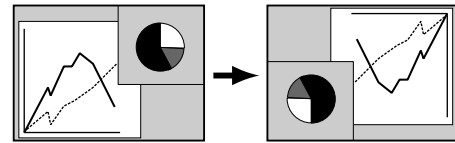
Zur Verminderung der Leistungsaufnahme und zum Verlängern der Lampenlebensdauer wird bei eingeschalteter automatischer Lampenabschaltung die Projektionslampe ausgeschaltet, wenn während einer gewissen Zeit keine Bedienungstaste betätigt wird.

Bei einer Signalunterbrechung oder wenn während mehr als 30 Sekunden keine Bedienungstaste gedrückt wird, erscheint die Timeranzeige "Kein Signal" auf dem Bildschirm. Das Zurückzählen beginnt von der voreingestellten Zeit. Die Zeit zum Zurückzählen kann zwischen 1 und 30 Minuten eingestellt werden. Stellen Sie den Wert für das Zurückzählen mit den Zeigertasten links/rechts ein.

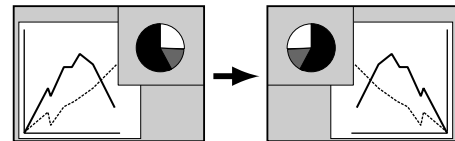
Wählen Sie eine der folgenden Einstellungen.

- Fertig Nach dem vollständigen Abkühlen beginnt die READY-Anzeige zu blinken. In diesem Zustand wird die Projektionslampe wieder eingeschaltet, wenn ein Eingangssignal anliegt oder eine Bedienungstaste des Projektors oder der Fernbedienung gedrückt wird.
- Herunterfahren . . Nach dem vollständigen Abkühlen wird die Stromversorgung ausgeschaltet.
- Aus Die automatische Lampenabschaltungsfunktion ist ausgeschaltet.

Decken-proj.



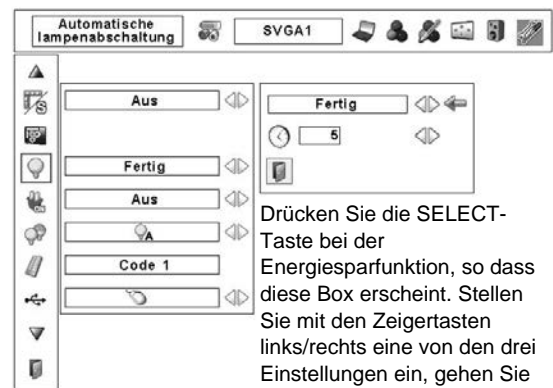
Rück-proj.



Automatische lampenabschaltung



Verbleibende Zeit bis zum Ausschalten der Lampe



Drücken Sie die SELECT-Taste bei der Energiesparfunktion, so dass diese Box erscheint. Stellen Sie mit den Zeigertasten links/rechts eine von den drei Einstellungen ein, gehen Sie mit der Zeigertaste ab auf den Timer und stellen Sie die Zeit mit den Zeigertasten links/rechts ein.



Lampensofortstart

Bei eingeschalteter Funktion wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet.

HINWEIS:

- Schalten Sie den Projektor richtig aus (siehe "Ausschalten des Projektors" auf Seite 21). Falls der Projektor nicht in der richtigen Reihenfolge ausgeschaltet wurde, wie wenn das Netzkabel vor dem Abkühlen gelöst wird usw., kann die Startfunktion nicht richtig funktionieren.



Lampenkontrolle

Mit dieser Funktion kann die Bildschirmhelligkeit eingestellt werden.

- Helligkeit entsprechend dem Eingangssignal geregelt
- normale Helligkeit
- verringert die Helligkeit, reduziert die Leistungsaufnahme der Lampe und verlängert die Lampenlebensdauer



Fernbedienung

Der Projektor besitzt acht verschiedene Fernbedienungs-codes, der Code 1 ist bei der Auslieferung eingestellt, außerdem sind die Codes 2 bis 8 vorhanden. Mit dieser Funktion kann eine gegenseitige Beeinflussung der Fernbedienungen beim Betrieb von mehreren Projektoren oder Videogeräten vermieden werden. Für der Betrieb des Projektors mit "Code 7" muss sowohl der Projektor als auch die Fernbedienung auf "Code 7" umgeschaltet werden.

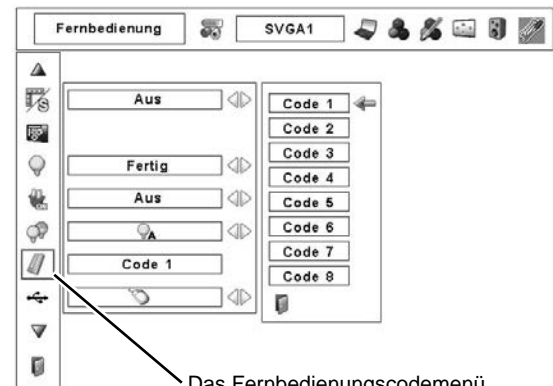
Umschalten des Projektorcodes:

Die Umschaltung des Fernbedienungs-codes des Projektors von Code 1 bis Code 8 ist mit dem Bildschirmmenü möglich.

Umschalten des Fernbedienungs-codes:

Für die Umschaltung des Fernbedienungs-codes der Fernbedienung sind im Batteriefach der Fernbedienung die DIP-Schalter 1 - 3 vorhanden. (Siehe Seite 15.)

Fernbedienung




Das Fernbedienungs-codemenü kann durch Drücken der SELECT-Taste der Fernbedienung angezeigt werden.




USB

Dieser Projektor ist mit einem USB-Anschluß für einen interaktiven Betrieb des Projektors und eines Computers ausgerüstet. Stellen Sie die Betriebsart wie folgt ein.

Kabellose Mausbetriebsart

Stellen Sie für die Steuerung des Computers mit der Projektorfernbedienung  ein.

Projektorbetriebsart

 Nicht verwendet.



Sicherheit



Tastatursperre

Mit dieser Funktion wird die Bedienung der Projektor- und der Fernbedienungstasten gesperrt. Damit kann eine unerwünschte Bedienung von Drittpersonen verhindert werden.



... nicht gesperrt.



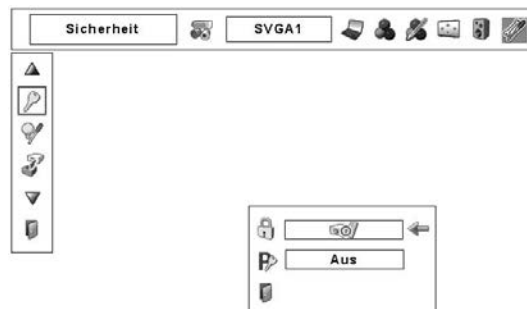
... Projektorbedienung gesperrt. Die Sperre mit der Fernbedienung aufheben.



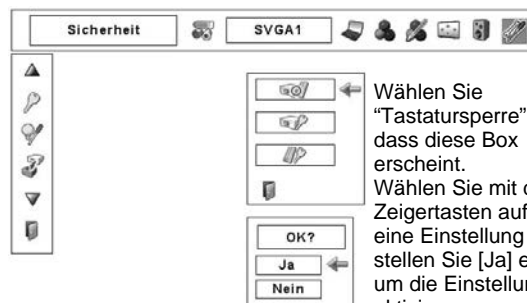
... Fernbedienung gesperrt. Die Sperre mit dem Projektor aufheben.

Falls die Projektortasten unbeabsichtigt gesperrt wurden und Sie die Fernbedienung nicht zur Verfügung haben, lösen Sie das Netzkabel von der Steckdose und halten Sie die SELECT-Taste gedrückt, wenn Sie das Netzkabel wieder anschließen. Damit wird die Sperre der Projektortasten aufgehoben.

Sicherheit



Tastatursperre



Wählen Sie "Tastatursperre", so dass diese Box erscheint. Wählen Sie mit den Zeigertasten auf/ab eine Einstellung und stellen Sie [Ja] ein, um die Einstellung zu aktivieren.

PIN code lock

Mit dieser Funktion können Unbefugte von der Bedienung des Projektors ausgeschlossen werden, dazu stehen die folgenden Einstellungen zur Verfügung.

- AusDie Projektorsperre ist mit dem PIN Code aufgehoben.
- Ein1.....Der PIN Code muss bei jedem Einschalten des Projektors eingegeben werden.
- Ein2Nach dem Anschließen des Netzkabels muss der PIN Code für die Bedienung des Projektors eingegeben werden. Solange das Netzkabel nicht aus der Netzsteckdose gezogen wird, ist für den Betrieb des Projektors keine erneute Eingabe des PIN Codes notwendig.

Zum Ändern der PIN Codeeinstellung oder des PIN Codes (vierstellige Zahl) muss der PIN Code eingegeben werden. Bei der Auslieferung ist der PIN Code "1234" eingestellt.

Eingabe eines PIN Codes

Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten links/rechts und geben Sie die Zahl mit der SELECT-Taste ein. Die Zahl ändert sich auf "*". Stellen Sie bei einer Fehleingabe den Zeiger mit der Zeigertaste ab auf "Bestätigen" oder "Löschen", um auf "PIN code" zurückzukehren. Geben Sie die Zahl erneut ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl.

Nach der Eingabe einer vierstelligen Zahl wird der Zeiger automatisch auf "Bestätigen" gestellt. Drücken Sie die SELECT-Taste, zum Ändern der folgenden PIN Code-Einstellung.

Bei einer Fehleingabe des PIN Codes wechselt Anzeige "PIN code" und die Zahl (****) auf Rot und verschwindet danach. Geben Sie den PIN Code erneut richtig ein.

Ändern der PIN Codeeinstellung

Stellen Sie "Aus", "Ein1" oder "Ein2" mit den Zeigertasten links/rechts, und danach "Verlassen" mit der Zeigertaste ab ein und drücken Sie die SELECT-Taste zum Schließen des Dialogfelds.

Ändern des PIN Codes

Für den PIN Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden.

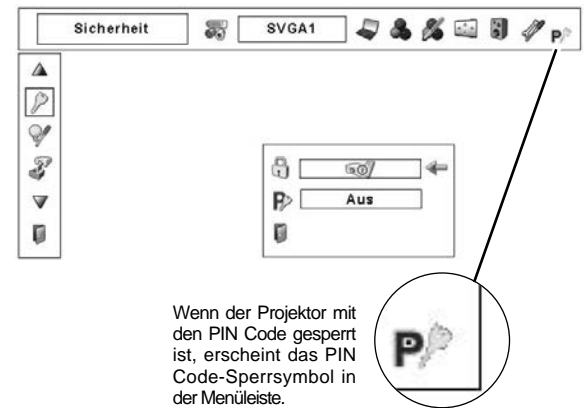
Wählen Sie mit der Zeigertaste ab "PIN code wechseln" und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Dialogfeld "Neuer PIN Code" erscheint.

Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten links/rechts und geben Sie die Zahl mit der SELECT-Taste ein. Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl. Nach der Eingabe einer vierstelligen Zahl wird der Zeiger automatisch auf "Bestätigen" gestellt. Drücken Sie danach die SELECT-Taste.

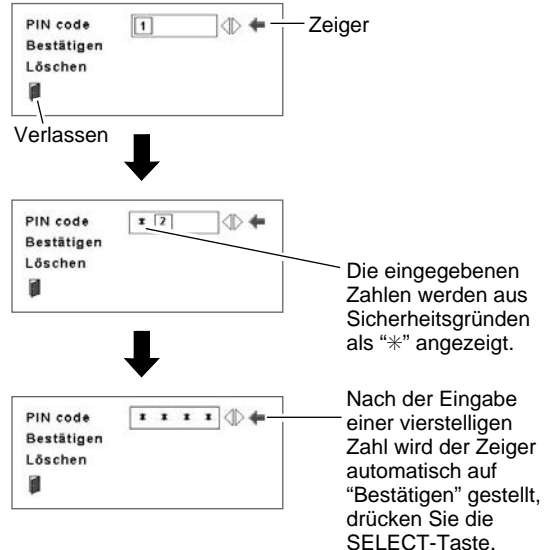
VORSICHT:

BEI EINER PIN CODEÄNDERUNG MUSS DER NEUE PIN CODE IN DEN ENTSPRECHENDEN FREIRAUM FÜR DEN PIN CODE AUF SEITE 59 EINGETRAGEN WERDEN. HALTEN SIE DIE ANLEITUNG GRIFFBEREIT. FALLS DER PIN CODE ABHANDEN GEKOMMEN IST ODER VERGESSEN WURDE, LÄSST SICH DER PROJEKTOR NICHT MEHR IN BETRIEB NEHMEN.

PIN code lock



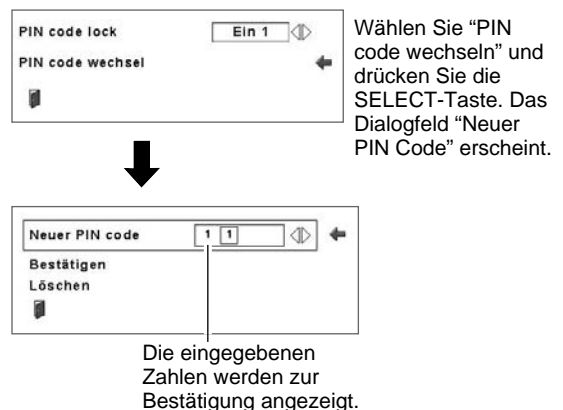
Eingabe eines PIN Codes



Ändern der PIN Codeeinstellung



Ändern des PIN Codes





Lampenzähler

Diese Funktion ist zum Zurückstellen des Lampenbetriebszeitählers. Beim Ersetzen der Projektionslampe muss der Betriebszeitähler mit Hilfe dieser Funktion zurückgestellt werden. Für die Bedienung wird auf Seite 47 verwiesen.



Fabrikeinstellungen

Mit dieser Funktion werden alle Einstellungen außer das Benutzerlogo, Tastatursperre, PIN code Lock, Logo PIN code lock und den Lampenbetriebszeitähler auf die Voreinstellungen bei der Auslieferung zurückgestellt.



Verlassen

Verlassen des Einstellmenüs.

Fabrikeinstellungen

BEDIENUNG DER KABELLOSEN MAUS

Die kabellose Fernbedienung dient nicht nur zur Bedienung des Projektors, sie läßt auch als eine kabellose Maus zur Steuerung der meisten Computer verwenden. Für die Bedienung mit der kabellosen Mausfunktion werden die Zeigertaste und die Ziehtaste EIN/AUS verwendet.

Die kabellose Mausfunktion kann nur verwendet werden, wenn der Mauszeiger auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Installation

Für die Verwendung der kabellosen Fernbedienung als Computermouse muß der Maustreiber (nicht mitgeliefert) installiert sein. Kontrollieren Sie deshalb, ob der Maustreiber im Computer installiert ist und ob Mausbuchse (bzw. USB-Buchse) aktiviert ist.

- 1** Schließen Sie die Mausbuchse (bzw. USB-Buchse) Ihres Computers mit dem Steuerkabel (USB-Kabel) an die Steuerbuchse (bzw. USB-Buchse) des Projektors an. (Für den Anschluß siehe Seiten 12 und 13.)
- 2** Schalten Sie zuerst den Projektor und erst danach den Computer ein. Falls der Computer zuerst eingeschaltet wird, ist es möglich, daß er nicht richtig funktioniert.

Hinweis: Falls der Computer nicht über eine Mausbuchse verfügt, können Sie den seriellen Anschluß des Computers mit der Steuerbuchse des Projektors verbinden. Verwenden Sie dazu das serielle Steuerkabel. (mitgeliefert)

Bedienung der kabellosen Maus

Betätigen Sie für die Steuerung des Mauszeigers die Zeigertaste, die Ziehtaste EIN/AUS und die linke und die rechte Klicktaste der Fernbedienung.

Zeigertaste

Diese Taste wird zum Bewegen des Zeigers verwendet. Der Mauszeiger bewegt sich in die Richtung, in welcher die Zeigertaste gedrückt wird.

Linke Klicktaste

Diese Taste hat die gleiche Funktion wie die linke Maustaste einer Computermouse.

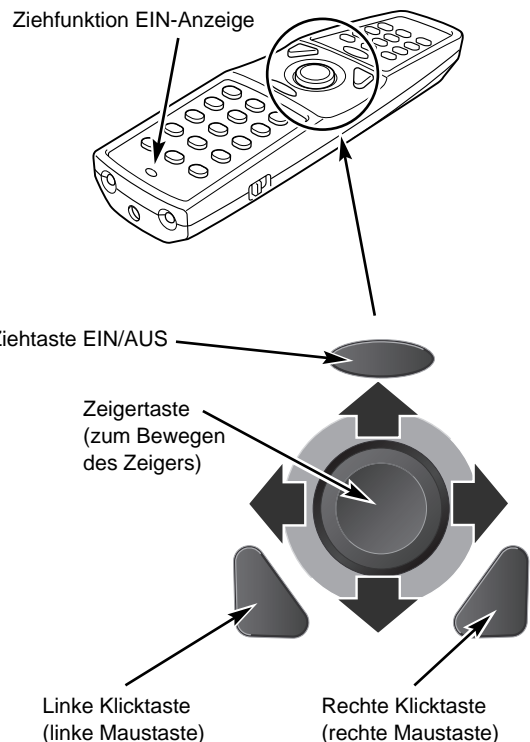
Drücken Sie diese Taste und die Zeigertaste, um einen gewünschten Bildschirmgegenstand zu ziehen.

Rechte Klicktaste

Diese Taste hat die gleiche Funktion wie die rechte Maustaste einer Computermouse.

Ziehtaste EIN/AUS

Verwenden Sie diese Taste und die Zeigertaste, um einen gewünschten Bildschirmgegenstand zu ziehen. Drücken Sie die Ziehtaste EIN/AUS kurz, um die Ziehfunktion der Fernbedienung einzuschalten, so dass die Anzeige Ziehfunktion EIN grün leuchtet. Drücken Sie die Zeigertaste für die entsprechende Richtung, in der Sie den Bildschirmgegenstand ziehen wollen. Drücken Sie die Ziehtaste EIN/AUS nochmals kurz oder drücken Sie irgend eine andere Taste, um den Bildschirmgegenstand an der neuen Position abzulegen.



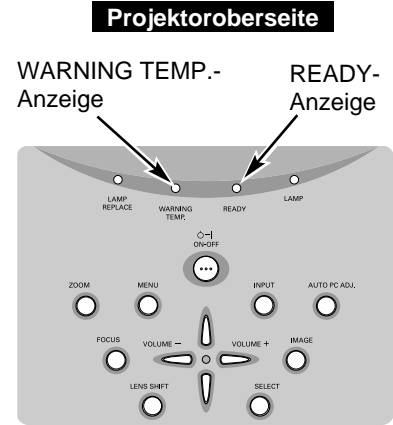
WARTUNG

Temperaturwarnanzeige

Die WARNING TEMP.-Anzeige blinkt rot, um anzuzeigen, dass die Temperatur im Innern des Projektors zu hoch angestiegen ist. Falls die Temperatur weiter ansteigt, wird der Projektor automatisch ausgeschaltet und die READY-Anzeige erlischt. (Die WARNING TEMP.-Anzeige blinkt weiter.) Nach dem Abkühlen leuchtet die READY-Anzeige erneut und der Projektor kann mit der ON-OFF-Taste der Fernbedienung oder des Projektors eingeschaltet werden. Beim Einschalten des Projektors erlischt die WARNING TEMP.-Anzeige.

Falls die WARNING TEMP.-Anzeige immer noch blinkt, müssen die folgenden Punkte geprüft werden:

- Die Entlüftungsschlitze sind blockiert. Stellen Sie in diesem Fall den Projektor so auf, dass eine unbehinderte Luftzufuhr sichergestellt ist.
- Der Luftfilter kann verstopft sein. Reinigen Sie den Luftfilter, wie im Abschnitt "Luftfilterreinigung" beschrieben.
- Falls die WARNING TEMP.-Anzeige auch nach den obenstehenden Kontrollen nicht erlischt, sind entweder das Kühlgebläse oder die internen Schaltkreise defekt. Wenden Sie sich an einen Kundendienst.



Falls die WARNING TEMP.- und die READY-Anzeige leuchten:

Beim Auftreten einer internen Projektorstörung wird der Projektor automatisch ausgeschaltet und die WARNING TEMP.- und die READY-Anzeige beginnen zu blinken. In diesem Fall lässt sich der Projektor mit der ON-OFF-Taste des Projektors oder der Fernbedienung nicht einschalten. Lösen Sie das Netzkabel und schließen Sie es wieder an und schalten Sie den Projektor zur Betriebsprüfung ein. Falls der Projektor erneut ausgeschaltet oder gar nicht eingeschaltet wird, muss er überprüft und repariert werden. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an einen Reparaturdienst.

Luftfilterreinigung

Mit den Luftfiltern wird vermieden, dass sich Staub an den optischen Teilen im Projektor ablagert. Bei verstopften Luftfiltern wird der Wirkungsgrad des Kühlgebläses herabgesetzt, was zu einem Wärmestau im Projektor führen und die Lebensdauer des Projektors herabsetzen kann. Deshalb müssen für die richtige Verwendung des Projektors die Luftfilter regelmäßig gereinigt werden.

Wie oft die Luftfilter gereinigt werden müssen, hängt von den Umgebungsbedingungen, unter welchen der Projektor betrieben wird, ab. Als Richtlinie unter normal sauberen Betriebsbedingungen müssen die Luftfilter nach jeweils 200 Betriebsstunden gereinigt werden. Unter staubigen oder rauchigen Umgebungsbedingungen müssen die Luftfilter öfter gereinigt werden. Für eine einwandfreie Projektorleistung ist es wichtig die Luftfilter sauber zu halten.

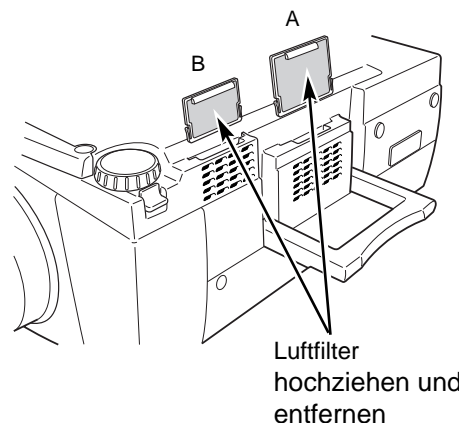
Reinigen Sie das Luftfilter bei Bedarf wie folgt.

- 1** Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.
- 2** Kehren Sie den Projektor um und entfernen Sie die beiden Luftfilter, indem Sie die Laschen nach oben ziehen.
- 3** Reinigen Sie die Luftfilter mit einer Bürste oder waschen Sie sie mit Wasser ab. Nach dem Reinigen und Abwaschen müssen die Luftfilter gut getrocknet werden.
- 4** Setzen Sie das Luftfilter wieder richtig ein und kontrollieren Sie, ob Sie vollständig eingesetzt sind.



VORSICHT

Schalten Sie den Projektor nicht ohne eingesetztes Luftfilter ein, weil sich auf dem LCD-Panel und dem Spiegel Staub absetzen und sich die Wiedergabequalität verschlechtern kann. Es darf kein Staub in den Luftansaugöffnung gelangen, weil dadurch eine Störung verursacht werden kann.



HINWEIS: Falls sich die Luftfilter nicht mehr richtig reinigen lassen, müssen die Luftfilter ausgetauscht werden. Wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.

Luftfilter (A) Nr. 610 303 8773

Luftfilter (B) Nr. 610 303 8780

Empfehlung

Es wird empfohlen den Projektor nicht in Betrieb zu nehmen, falls Staub oder Rauch vorhanden sind, weil sonst die Bildqualität beeinträchtigt werden kann.

Beim Betrieb in einer staubigen oder rauchigen Umgebung kann sich Staub auf dem Flüssigkristall und auf der Linse absetzen und mit dem Bild zusammen auf den Bildschirm projiziert werden.

Wenden Sie sich in diesem Fall zum Reinigen an Ihren autorisierten Fachhändler oder an einen Kundendienst.

Reinigen des Projektionsobjektives

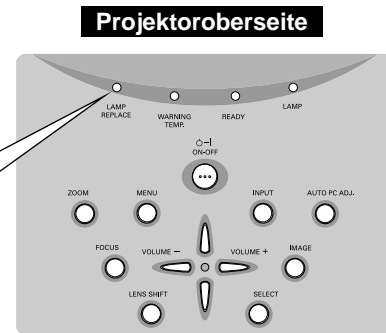
Reinigen Sie das Projektionsobjektiv wie folgt:

- 1** Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.
- 2** Befeuchten Sie ein weiches trockenes Tuch mit etwas Objektivreinigungsmittel. Verwenden Sie nicht zu viel Reinigungsmittel. Abrasive Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder andere scharfe Chemikalien können die Objektivlinse beschädigen.
- 3** Wischen Sie die Objektivlinse sorgfältig ab.
- 4** Bringen Sie den Objektivdeckel an, wenn der Projektor nicht verwendet wird.

AUSTAUSCH DER LAMPE

Wenn die Lebensdauer der Lampe erreicht ist, leuchtet die LAMP REPLACE-Anzeige gelb. Damit wird angezeigt, dass die Projektionslampe ersetzt werden muss.

Die Anzeige leuchtet beim Erreichen der Lampenlebensdauer gelb. Tauschen Sie die Projektorlampe gegen eine neue aus.



Vor dem Öffnen der Lampenabdeckung muss der Projektor während mindestens 45 Minuten abgekühlt werden lassen.



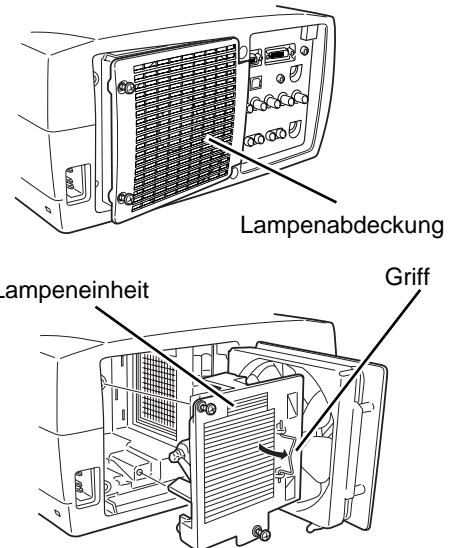
VORSICHT

Die Lampe darf nur gegen eine Lampe des gleichen Typs ausgetauscht werden.

Lassen Sie die Lampe nicht fallen und berühren Sie sie nicht mit den Fingern, weil die Lampe zerbrechen kann und dabei eine Verletzungsgefahr vorhanden ist.

Tauschen Sie die Lampe wie folgt aus.

- 1** Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Lassen Sie den Projektor für mindestens 45 Minuten abkühlen.
- 2** Entfernen Sie die beiden Schrauben mit einem Schraubenzieher, um die Lampenabdeckung zu entfernen.
- 3** Entfernen Sie die beiden Schrauben mit einem Schraubenzieher und ziehen Sie die Lampeneinheit am Griff heraus.
- 4** Tauschen Sie die Lampeneinheit aus und bringen Sie die beiden Schrauben wieder an. Kontrollieren Sie, ob die Lampe richtig befestigt ist. Bringen Sie die Lampenabdeckung an und ziehen Sie die beiden Schrauben fest.
- 5** Schließen Sie den Netzstecker an der Steckdose an und schalten Sie den Projektor ein.
- 6** Stellen Sie den Lampenbetriebszeitähler zurück (siehe Abschnitt "Lampenbetriebszeitähler" auf der nächsten Seite).



HINWEIS:

- Falls die Projektionslampe nicht ausgetauscht wird, darf der Lampenbetriebszeitähler nicht zurückgestellt werden.

ERSATZLAMPE

Eine Ersatzlampe können Sie bei Ihrem Händler bestellen. Sie brauchen dazu die folgenden Angaben.

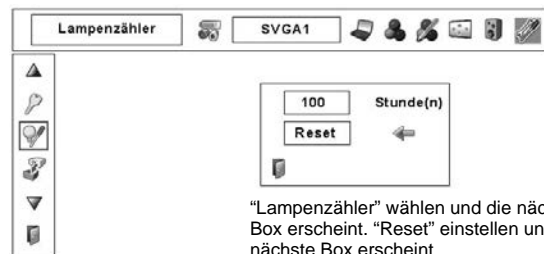
- **Modell-Nr. des Projektors** : PLC-XP57L
- **Nr. der Ersatzlampe** : POA-LMP101
(Ersatzteil Nr. 610 328 7362)

Lampenbetriebszeitähler

Nach dem Austauschen der Lampe muss der Lampenbetriebszeitähler immer zurückgestellt werden. Nach dem Zurückstellen des Lampenbetriebszeitählers erlischt die LAMP REPLACE-Anzeige.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten links/rechts auf das Einstellungsmenü.
- 2** Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten auf/ab auf "Lampenzähler" und drücken Sie die SELECT-Taste. Die nächste Box erscheint.
- 3** Drücken Sie die Zeigertasten auf/ab, um "Reset" zu wählen und drücken Sie danach die SELECT-Taste. Die Anzeige "Reset? Betriebsstundenzähler" erscheint. Stellen Sie den Zeiger auf "Ja" und drücken Sie die SELECT-Taste.
- 4** Eine weitere Dialogbox erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie "Ja", um den Lampenbetriebszeitähler zurückzustellen.

Lampenwechsel



Stellen Sie nochmals [Ja] ein, um den Lampenbetriebszeitähler zurückzustellen.

HINWEIS:

- Stellen Sie den Lampenbetriebszeitähler nur nach dem Austausch der Projektorlampe zurück.



VORSICHTSHINWEISE ZUR HANDHABUNG DER LAMPE

In diesem Projektor wird eine Lampe verwendet, die unter hohem Druck steht, deshalb muss die Lampe sorgfältig behandelt werden. Bei einer falschen Handhabung besteht die Gefahr eines Unfalls, von Verletzungen oder eines Brandausbruchs.

- Die Lebensdauer ist bei einzelnen Lampen je nach den Einsatzbedingungen unterschiedlich. Deshalb kann die Lebensdauer der Lampe nicht garantiert werden. Gewisse Lampen können früher defekt werden als andere ähnliche Lampen.
- Falls der Projektor durch Aufleuchten der LAMP REPLACE-Anzeige anzeigt, dass die Lampe ausgetauscht werden muss, so müssen Sie die Lampe unmittelbar nach dem Abkühlen des Projektors austauschen. (Führen Sie die Anweisungen im Abschnitt "AUSTAUSCH DER LAMPE" dieser Bedienungsanleitung sorgfältig aus.) Bei fortgesetzter Verwendung der Lampe bei leuchtender LAMP REPLACE-Anzeige ist ein erhöhtes Explosionsrisiko der Lampe vorhanden.
- Eine Lampe kann wegen Vibrationen, Stößen oder Alterung beim Erreichen der Lebensdauer explodieren. Das Explosionsrisiko hängt von der Umgebung und den Betriebsbedingungen des Projektors und der Lampe ab.

BEI EXPLODIERTER LAMPE MÜSSEN DIE FOLGENDEN VORSICHTSMASSNAHMEN BEFOLGT WERDEN.

Bei einer Lampenexplosion muss der Netzstecker des Projektors sofort aus der Steckdose gezogen werden. Wenden Sie sich zur Überprüfung des Geräts und zum Austauschen der Lampe an einen autorisierten Kundendienst. Kontrollieren Sie außerdem, ob sich in der Nähe des Projektors keine Glassplitter, die durch die Belüftungsöffnungen ausgetreten sind, befinden. Entfernen Sie eventuell vorhandene Glassplitter sorgfältig. Das Innere des Projektors darf nur von einem autorisierten Fachmann, der mit dem Projektor vertraut ist, überprüft werden. Falls jemand, der mit dem Projektor nicht vertraut ist, versucht das Gerät zu warten, besteht die Gefahr eines Unfalls oder von Verletzungen durch Glassplitter.

FEHLERSUCHE

Überprüfen Sie bei einem auftretenden Problem zuerst, ob Sie die Störung anhand der nachstehenden Fehlersuchtafel beheben können, bevor Sie Ihren Händler oder einen Kundendienst anrufen.

1. Kontrollieren Sie, ob der Projektor und die anderen Geräte richtig wie im Abschnitt "Anschluss des Projektors" auf Seite 12 - 14 beschrieben angeschlossen sind.
2. Überprüfen Sie die Kabelanschlüsse. Kontrollieren Sie, ob der Computer, die Videogeräte und das Netzkabel richtig angeschlossen ist.
3. Kontrollieren Sie, ob alle Geräte eingeschaltet sind.
4. Falls kein Wiedergabebild erscheint, schalten Sie den Computer aus und wieder ein.
5. Falls immer noch kein Wiedergabebild erscheint, lösen Sie den Projektor vom Computer und prüfen Sie, ob auf dem Monitor des Computers ein Bild wiedergegeben wird. Das Problem kann auch am Grafikcontroller liegen. (Beachten Sie beim Anschließen des Computers, dass der Computer beim Einschalten des Projektors ausgeschaltet ist. Schalten Sie zuerst den Projektor und erst dann den Computer ein.)
6. Falls damit das Problem immer noch gelöst ist, überprüfen Sie die nachfolgende Tabelle.

Problem:	Mögliche Lösung
Kein Strom	<ul style="list-style-type: none"> ● Den Projektor an einer Steckdose anschließen. ● Kontrollieren, ob die READY-Anzeige leuchtet. ● Nach dem Ausschalten muss 90 Sekunden gewartet werden, bis der Projektor wieder eingeschaltet werden kann. <p>HINWEIS : Drücken Sie die ON-OFF-Taste und kontrollieren Sie, ob sich der Projektor wie folgt verhält:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Die LAMP-Anzeige leuchtet und die READY-Anzeige erlischt. 2. Nach 90 Sekunden leuchtet die READY-Anzeige wieder grün und der Projektor kann mit der ON-OFF-Taste eingeschaltet werden. <ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollieren Sie die WARNING TEMP. und die READY-Anzeige. Falls die WARNING TEMP.- und die READY-Anzeige gleichzeitig blinken, kann der Projektor nicht eingeschaltet werden. (Siehe Abschnitt "Ein- und Ausschalten des Projektors" auf Seiten 20 - 21.) ● Die Projektionslampe kontrollieren. (Siehe Seite 48.)
Das Bild ist unscharf	<ul style="list-style-type: none"> ● Die Bildschärfe einstellen. ● Der Projektionsabstand muss mindestens 1,4 Meter betragen. ● Das Objektiv auf Verschmutzung kontrollieren. <p>HINWEIS : Durch starke Temperaturschwankungen, z.B. wenn der Projektor von einem kalten in einen warmen Raum gebracht wird, kann sich das Objektiv beschlagen. Warten Sie bis der Beschlag verschwunden ist.</p>
Das Bild ist seitenverkehrt	<ul style="list-style-type: none"> ● Die Funktion Deckenmontage/Rückprojektion ist nicht richtig eingestellt. (Siehe Seite 40.)
Das Bild steht auf dem Kopf	<ul style="list-style-type: none"> ● Die Funktion Deckenmontage ist nicht richtig eingestellt. (Siehe Seite 40.)
Einige Anzeigen werden nicht eingeblendet	<ul style="list-style-type: none"> ● Die Funktion "Display" kontrollieren. (Siehe Seite 38.)
Kein Bild	<ul style="list-style-type: none"> ● Die Anschlüsse zwischen dem Computer oder dem Videogerät und dem Projektor kontrollieren. ● Nach dem Einschalten des Projektors erscheint das Bild nach ungefähr 30 Sekunden. ● Kontrollieren Sie, ob das eingestellte System dem angeschlossenen Computer und dem Videogerät entspricht. ● Kontrollieren Sie, ob die Temperatur nicht außerhalb des zulässigen Betriebsbereiches (5 °C - 35 °C) liegt.
Kein Ton	<ul style="list-style-type: none"> ● Den Kabelanschluss der Toneingangsquelle überprüfen. ● Die Tonquelle einstellen. ● Die VOLUME-Taste (+) drücken. ● Die MUTE-Taste drücken.

Problem:	Mögliche Lösung
Keine Funktion der Fernbedienung	<ul style="list-style-type: none"> ● Die Batterien prüfen. ● Kontrollieren, ob der ALL-OFF-Schalter der Fernbedienung auf "ON" gestellt ist. ● Kontrollieren, ob sich zwischen der Fernbedienung und dem Projektor kein Hindernis befindet. ● Kontrollieren, ob die Fernbedienung nicht außerhalb des Betriebsbereichs von 5 m betätigt wurde. ● Kontrollieren Sie den Fernbedienungscode der Fernbedienung. (Siehe Abschnitt "Einstellmenü" auf Seite 41.)
Kabellose Maus funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none"> ● Die Kabelanschlüsse zwischen dem Projektor und dem Computer überprüfen. ● Die Mauseinstellung des Computers kontrollieren. ● Der Projektor muß vor dem Computer eingeschaltet werden.

WARTUNG

WARNUNG: Für den Betrieb des Projektors wird Hochspannung verwendet. Das Gehäuse darf deshalb nicht geöffnet werden.

In vielen Fällen können Sie auftretende Störungen selbst beheben. Schlagen Sie beim Auftreten einer Störung im Abschnitt "Fehlersuche" auf der Seite 50 und 51 nach und versuchen Sie die Störung durch die in der Kolonne "Mögliche Lösung" aufgeführten Maßnahmen zu beheben.

Falls sich die Störung nicht beheben lässt, wenden Sie sich an ein Sanyo-Kundendienstzentrum oder an das Verkaufsgeschäft bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Halten Sie zur Erklärung des Problems die Modellnummer bereit. Weitere Einzelheiten für eine Reparatur werden Ihnen mitgeteilt.



Dieses Symbol auf dem Modellschild bedeutet, dass das Gerät bei Underwriters Laboratories Inc. aufgelistet ist. Das Gerät erfüllt die strikten Sicherheitsanforderungen von U.L. bezüglich Brandgefahr, Unfallgefahr und elektrischen Gefahren.



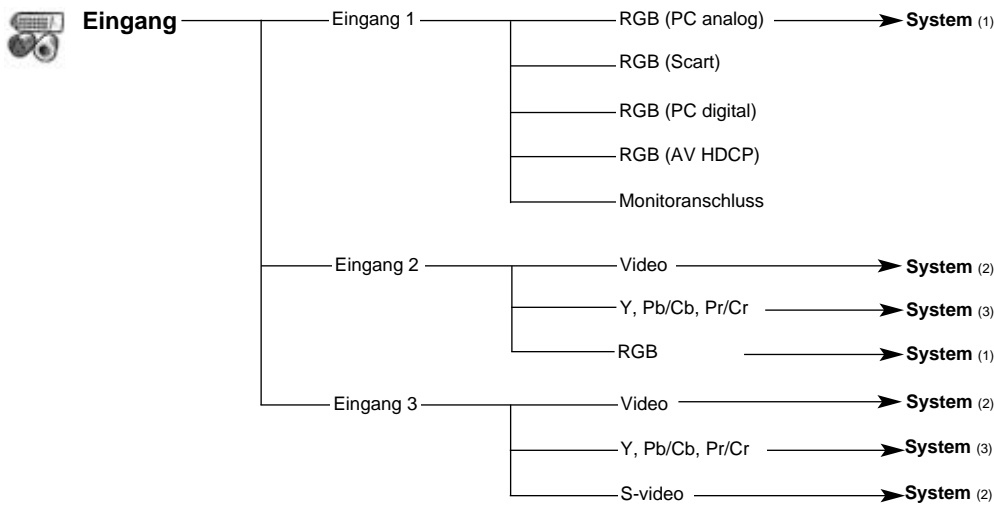
Mit dem Symbol CE wird angegeben, dass dieses Gerät den Richtlinien der europäischen Gemeinschaft (EG) entspricht.



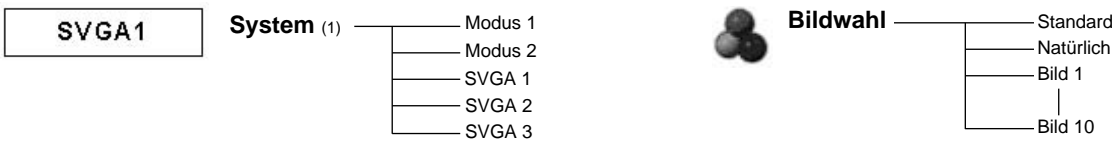
Verwendung von Pixelworks ICs

Menüstruktur

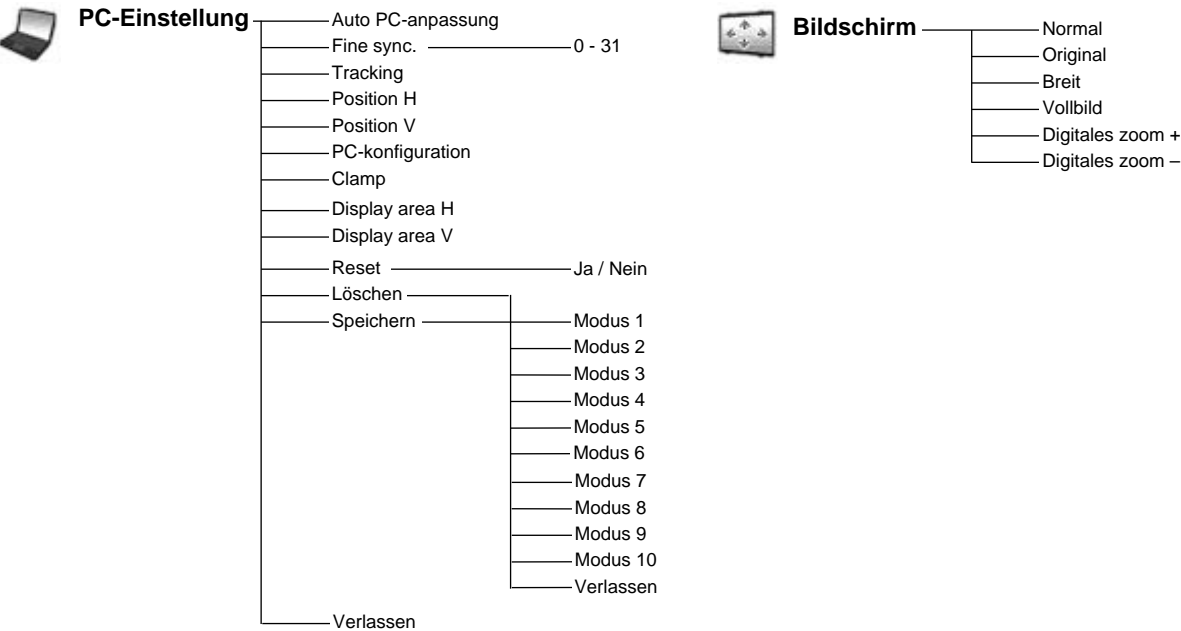
Computereingang / Videoeingang



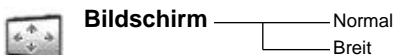
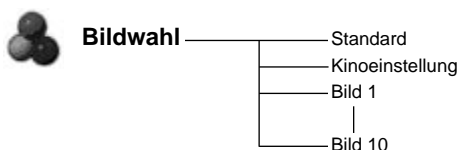
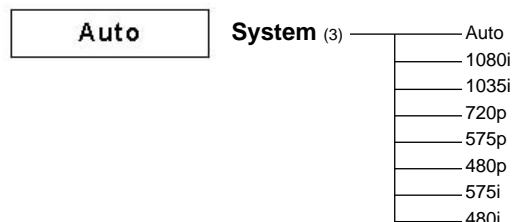
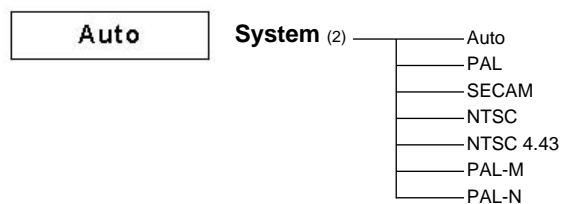
Computereingang



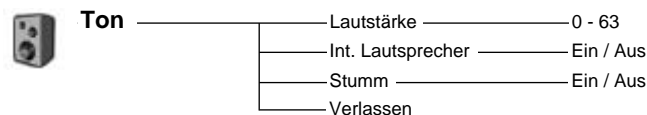
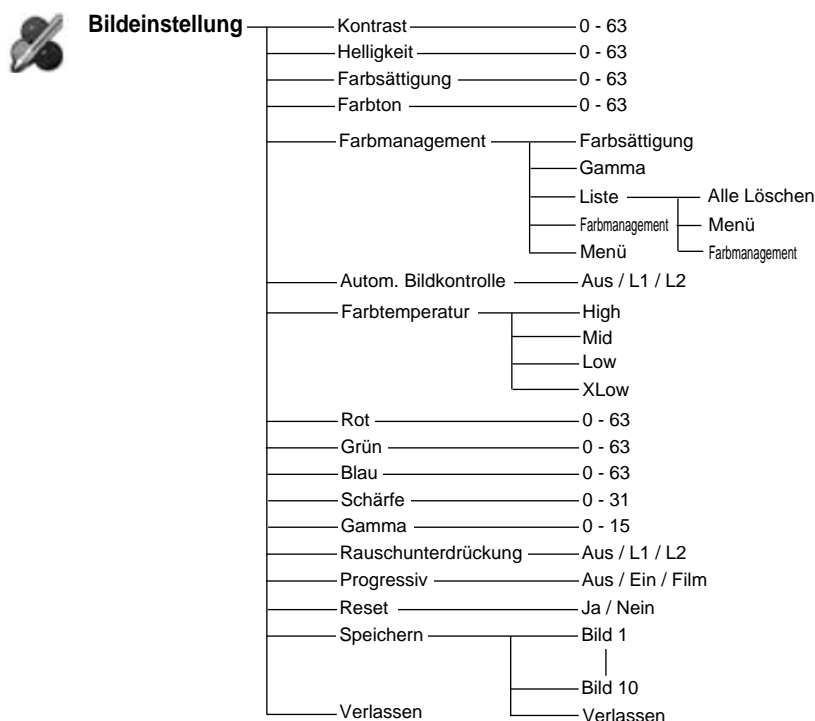
* Die im Systemmenü angezeigten Systeme sind vom Eingangssignal abhängig.



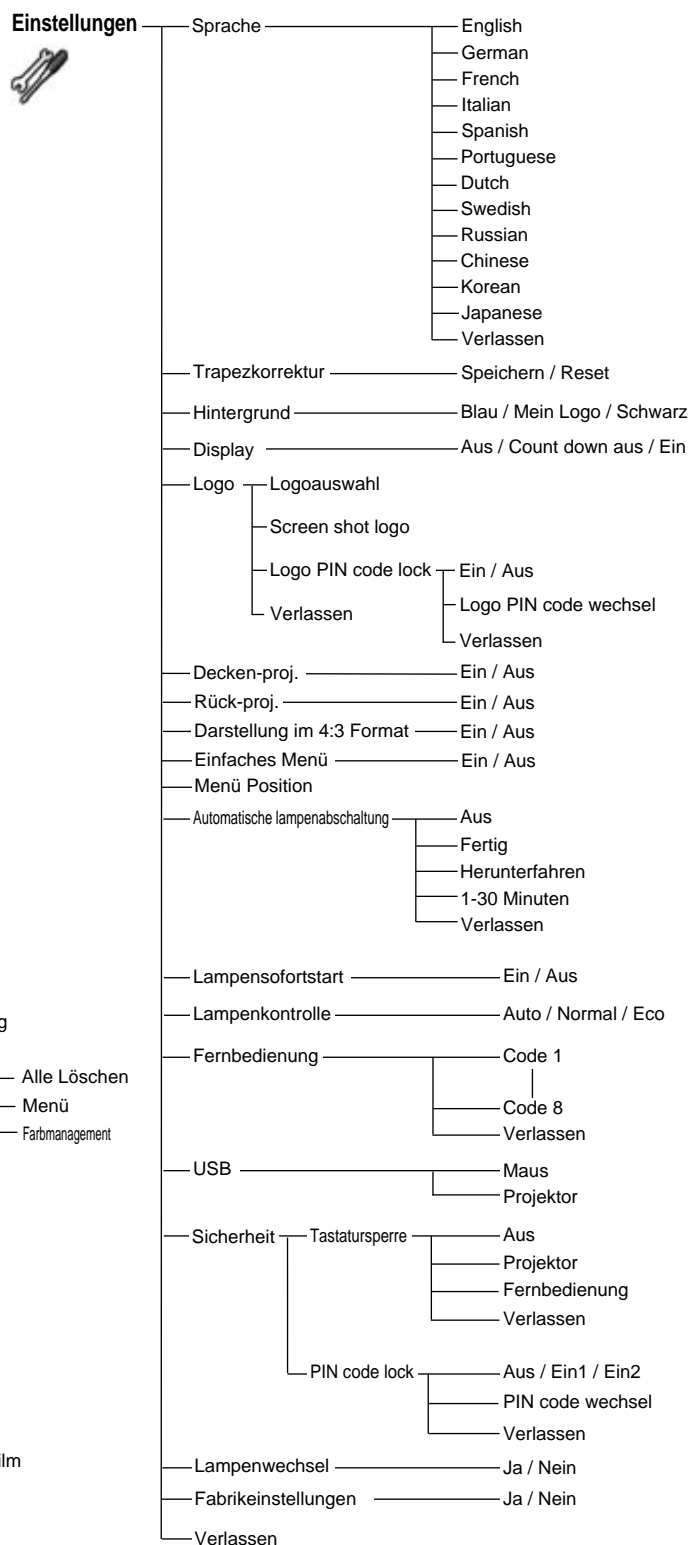
Videoeingang



Computereingang / Videoeingang



Computereingang / Videoeingang



Kompatible Computer

Grundsätzlich ist dieser Projektor in der Lage die Signale von allen Computern mit den erwähnten Vertikal- und Horizontalfrequenzen mit einem Zeilentakt von weniger als 140 MHz zu verarbeiten.

Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (kHz)	Vert. Frequenz (Hz)	Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (kHz)	Vert. Frequenz (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88	MAC 21	1152 x 870	68,68	75,06
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09	SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09	SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38	SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81	SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00	SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00	SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60	SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
480i	(Zeilensprung)	15,734	60,00	SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
575i	(Zeilensprung)	15,625	50,00	SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
480p	(Progressiv)	31,47	59,88	SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
575p	(Progressiv)	31,25	50,00	SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25	SXGA 13	1280 x 1024 (Zeilensprung)	50,00	86,00
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32	SXGA 14	1280 x 1024 (Zeilensprung)	50,00	94,00
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00	SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06	SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19	SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03	SXGA 18	1280 x 1024 (Zeilensprung)	46,43	86,70
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38	SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51	SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31	SXGA 21	1400 x 1050	63,90	60,00
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09	SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51	SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00	MAC	1280 x 960	75,00	75,08
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997	MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03	WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07	WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92	WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02	WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58	UXGA1	1600 x 1200	75,00	60,00
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35	UXGA2	1600 x 1200	81,25	65,00
XGA 9	1024 x 768 (Zeilensprung)	36,00	87,17	UXGA3	1600 x 1200	87,50	70,00
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07	UXGA4	1600 x 1200	93,75	75,00
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70	720p	(Progressiv)	45,00	60,00
XGA 12	1024 x 768 (Zeilensprung)	35,522	86,96	720p	(Progressiv)	37,50	50,00
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20	1035i	(Zeilensprung)	33,75	60,00
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30	1080i	(Zeilensprung)	33,75	60,00
XGA15	1024 x 768	58,03	72,00	1080i	(Zeilensprung)	28,125	50,00
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08				

Falls das Eingangssignal von der DVI-Buchse digital ist, wird auf die nachstehende Tabelle verwiesen.

Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (kHz)	Vert. Frequenz (Hz)		Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (kHz)	Vert. Frequenz (Hz)
D-VGA	640 x 480	31,47	59,94	*	D-SXGA2	1280 x 1024	60,276	58,069
D-480p	720 x 480 (Progressiv)	31,47	59,88	*	D-SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
D-575p	768 x 575 (Progressiv)	31,25	50,00		D-720p	1280 x 720 (Progressiv)	45,00	60,00
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,32		D-720p	1280 x 720 (Progressiv)	37,50	50,00
D-XGA	1024 x 768	43,363	60,00		D-1035i	1920 x 1035 (Zeilensprung)	33,75	60,00
D-WXGA1	1366 x 768	48,36	60,00		D-1080i	1920 x 1080 (Zeilensprung)	33,75	60,00
D-WXGA2	1360 x 768	47,70	60,00		D-1080i	1920 x 1080 (Zeilensprung)	28,125	50,00
D-WXGA3	1376 x 768	48,36	60,00		D-1080psf/30	1920 x 1080	33,75	60,00
D-WXGA5	1368 x 768	46,50	50,00		D-1080psf/25	1920 x 1080	28,125	50,00
* D-SXGA1	1280 x 1024	63,98	60,02		D-1080psf/24	1920 x 1080	27,00	48,00

* Es ist möglich, dass sich diese Signale je nach der Signalqualität und der Kabelart und der Kabellänge nicht richtig wiedergeben lassen.

HINWEIS: Änderungen vorbehalten.

Anzeigen und Projektorzustand

Kontrollieren Sie die Anzeige für den Projektorzustand.

Anzeigen				Projektorzustand
LAMP REPLACE Gelb	WARNING TEMP. Rot	READY Grün	LAMP Rot	
●	●	●	●	Der Projektor ist ausgeschaltet. (Das Netzkabel ist nicht angeschlossen.)
*	●	○	○	Der Projektor ist bereit mit die ON-OFF-Taste eingeschaltet zu werden.
*	●	○	●	Die Projektor funktioniert normal.
*	⚡	●	○	Die WARNING TEMP.-Anzeige blinkt rot, um anzuzeigen, dass die Temperatur im Innern des Projektors zu hoch angestiegen ist. Falls die Temperatur weiter ansteigt, wird der Projektor automatisch ausgeschaltet und die READY-Anzeige erlischt. Nach dem Abkühlen des Projektors leuchtet die READY-Anzeige grün und der Projektor lässt sich einschalten. (Die WARNING TEMP.-Anzeige blinkt weiter.) Kontrollieren und reinigen Sie das Luftfilter.
*	⚡	○	○	Der Projektor hat sich ausreichend abgekühlt und die Temperatur ist auf einen normalen Wert zurückgekehrt. Beim Einschalten des Projektors hört die WARNING TEMP.-Anzeige auf zu blinken. Kontrollieren und reinigen Sie das Luftfilter.

○ ... ein ⚡ ... blinkt ● ... schwach ● ... aus

Anzeigen				Projektorzustand
LAMP REPLACE Gelb	WARNING TEMP. Rot	READY Grün	LAMP Rot	
*	●	●	○	Der Projektor kühlt sich ab. Es lässt sich erst einschalten, wenn die READY-Anzeige grün leuchtet.
○ ⚡	○ ⚡	○ ⚡	○	Der Projektor befindet sich in einem abnormalen Zustand und kann nicht eingeschaltet werden. Lösen Sie das Netzkabel, schließen Sie es erneut an und schalten Sie den Projektor ein. Falls der Projektor wieder ausgeschaltet wird, müssen Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen und sich für eine Wartung und Überprüfung an Ihren Händler oder einen Kundendienst wenden. Lassen Sie den Projektor nicht eingeschaltet. Es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlages oder eines Brandausbruchs.
*	●	○ ⚡	●	Der Projektor befindet sich in der Energiesparbetriebsart.
*	○ ⚡	○	●	Die Temperatur im Projektor ist abnormal hoch.
○ ⚡	●	●	○	Die Lampe leuchtet nicht. (Der Projektor bereitet sich für die Betriebsbereitschaft vor oder die Projektionslampe kühlt sich ab. Der Projektor kann erst eingeschaltet werden, nachdem das Abkühlen abgeschlossen ist.)
○ ⚡	●	○	○	Die Lampe leuchtet nicht. (Die Lampe hat sich genügend abgekühlt und der Projektor befindet sich in der Betriebsbereitschaft und kann mit der ON-OFF-Taste wieder eingeschaltet werden.
○	*	●	●	Die Lebensdauer der Projektionslampe ist am Ende. Tauschen Sie die Lampe aus und stellen Sie den Lampenbetriebszeitähler zurück. Die Anzeige erlischt.

○ ... ein ○
⚡ ... blinkt ● ... schwach ● ... aus

* Wenn die Lebensdauer der Lampe erreicht ist, leuchtet die LAMP REPLACE-Anzeige gelb. Damit wird angezeigt, dass die Projektionslampe ersetzt werden muss. Stellen Sie nach dem Austausche der Lampe den Lampenbetriebszeitähler zurück. Die Anzeige erlischt.

TECHNISCHE DATEN

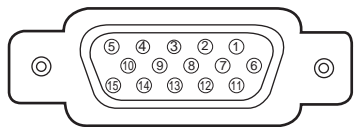
Typ	Multimedia-Projektor
Abmessungen (B x H x T)	319 mm x 168 mm x 429,5 mm
Gewicht	7,9 kg
LCD-Panel	1,3"-Aktivmatrix-LCD, 3 LCD
Auflösung	1024 x 768 Bildpunkte
Pixelanzahl	2 359 296 (3 x 1024 x 768)
Farbsystem	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N
Hochzeilen-Fernsehsignale	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i und 1080i
Abtastfrequenz	horizontal: 15 kHz bis 100 kHz, vertikal: 48 bis 100 Hz
Motor-Objektivshift	Nach oben und unten
Horizontalauflösung	800 Zeilen (HDTV)
Projektionslampe	300 Watt
Eingangsbuchsen 1	DVI-Buchse (Digital) HDCP-kompatibel, HDB 15-polige Buchse (analog) und Stereo-Minibuchse (Audio)
Eingangsbuchsen 2	5 BNC-Buchsen (G oder VIDEO/Y, B oder Cb/Pb, R oder Cr/Pr, H/V und V), Mini-Stereobuchse (Audio)
Eingangsbuchsen 3	3 RCA-Buchsen (VIDEO/Y, Cb/Pb und Cr/Pr), 2 RCA-Buchse (Audio R und L) und 4-polige DIN-Buchse (S-Video)
Andere Buchsen	DIN 8-polig (Steuerbuchse), USB-Buchse (Buchse B-Serie), Fernbedienungsbuchse und PJ-Net Organizer-Buchse
Lautsprecher	Stereolautsprecher (R und L), Belastbarkeit 2 Weff. (Klirrfaktor 10%)
Einstellbare Füße	0 bis 10,5°
Spannung und Leistungsaufnahme	Netzspannung 100 - 120 V (max. 5,7 A), 50/60 Hz (USA und Kanada) Netzspannung 200 - 240 V (max. 2,7 A), 50/60 Hz (Kontinentaleuropa und Großbritannien)
Betriebstemperatur	5 °C - 35 °C
Aufbewahrungstemperatur	-10 °C - 60 °C
Fernbedienung	Stromversorgung : AA oder LR6 Alkalibatterien x 2 Betriebsbereich : 5 m/± 30° Abmessungen : 50 x 36 x 193 mm Gewicht : 160 g (einschließlich Batterien) Laserzeiger : Laser Klasse II (max. Ausgang 1 mW/Wellenlänge 650±20 nm)
Zubehör	Bedienungsanleitung (CD-ROM) Kurzanleitung Netzkabel Kabellose/Kabelfernbedienung und Batterien VGA-Kabel USB-Kabel Steuerkabel für den seriellen Anschluß Objektivadapter Anleitung zur Installation und zum Austausch des Objektivs PIN Code-Schild

- Änderungen vorbehalten.
- LCD-Panels sind mit größter Sorgfalt hergestellt. Mindestens 99,99% der Bildpunkte sind fehlerfrei, bei einer geringen Anzahl (weniger als 0,01%) können wegen der Charakteristik des LCD-Panels Fehler auftreten.
- Jeder Projektor besitzt bestimmte Charakteristika.
Bei der Projektion mit verschiedenen Projektoren auf einen Bildschirm können Unterschiede im Weißabgleich oder in der Farbeinheitlichkeit auftreten.

Klemmenanordnungen

Computer 1-Eingangsbuchse (analog)
Buchse: HDB, 15-polig

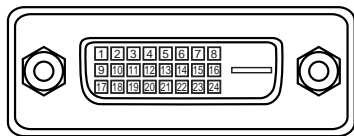
Klemmenanordnung



1	Eingang rot	9	Spannung +5V
2	Eingang grün	10	Masse (Vert. sync.)
3	Eingang blau	11	Sense 0
4	Sense 2	12	DDC Daten
5	Masse (Horiz. sync.)	13	Horizontalsynchronisation
6	Masse rot	14	Vertikalsynchronisation
7	Masse grün	15	DDC Takt
8	Masse blau		

Computer 1-Eingangsbuchse (digital)
Buchse: DVI 24-polig

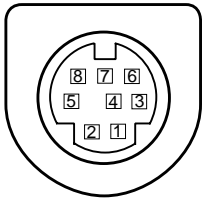
Klemmenanordnung



1	T.M.D.S. Daten 2–	9	T.M.D.S. Daten 1–	17	T.M.D.S. Daten 0–
2	T.M.D.S. Daten 2+	10	T.M.D.S. Daten 1+	18	T.M.D.S. Daten 0+
3	T.M.D.S. Daten 2 Abschirmung	11	T.M.D.S. Daten 1 Abschirmung	19	T.M.D.S. Daten 0 Abschirmung
4	kein Anschluss	12	kein Anschluss	20	kein Anschluss
5	kein Anschluss	13	kein Anschluss	21	kein Anschluss
6	DDC Takt	14	Spannung +5V	22	T.M.D.S. Takt Abschirmung
7	DDC Daten	15	Masse (für +5V)	23	T.M.D.S. Takt +
8	kein Anschluss	16	Hot Plug Abtastung	24	T.M.D.S. Takt –

Steuerbuchse
Buchse: Mini DIN 8-polig

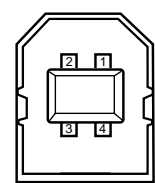
Klemmenanordnung



	PS/2	Seriell	ADB
1	----	R x D	----
2	CLK	----	ADB
3	Daten	----	----
4	Masse	Masse	Masse
5	----	RTS/CTS	----
6	----	T x D	----
7	Masse	Masse	----
8	----	Masse	Masse

USB-Buchse (Serie B)

Klemmenanordnung



1	Vcc
2	- Daten
3	+ Daten
4	Masse

Sonderzubehör

Die nachstehend aufgeführten Teile sind Sonderzubehör. Für die Bestellung dieser Teile müssen Sie die Bezeichnung und die Nummer angeben.

- | | |
|-------------------------------------------|--------------------|
| ● HDB 15-polig Scart 21-polig-Kabel | Nr. : POA-CA-SCART |
| ● Standardzoomobjektiv | Nr. : LNS-S30 |
| ● Langes Zoomobjektiv | Nr. : LNS-T31A |
| ● Zoomobjektiv mit ultralanger Brennweite | Nr. : LNS-T32 |
| ● Kurzes Zoomobjektiv | Nr. : LNS-W31A |
| ● Kurzes Objektiv mit fester Brennweite | Nr. : LNS-W32 |
| ● Fernbedienungskabel | Nr. : POA-CA-RC30 |
| ● PJ-Net Organizer | Nr. : POA-PN03 |
| ● Satz für externen Luftfilter | Nr. : POA-FBOX-130 |

Austauschen des Objektivs

Das Objektiv dieses Projektors lässt sich gegen andere Objektive austauschen, die als Option separat erhältlich sind. Der Projektor lässt sich damit für die verschiedensten Anwendungen einsetzen.

Für die Installation und das Austauschen des Objektivs müssen Sie sich immer an Ihren Verkaufshändler wenden. Das Objektiv darf nur von einem erfahrenen Kundendienst ausgetauscht werden. Versuchen Sie das Objektiv nicht selbst auszutauschen, weil Sie sich dabei verletzen können.



Bringen Sie nach der Installation des Objektivs den Objektivdeckel am Objektiv an.
Halten Sie zum Anheben des Projektors nicht das Objektiv fest. Der Projektor kann dabei schwer beschädigt werden.

Für den Kundendienst:

Für eine richtige Installation und das Austauschen wird auf die dem Austauschobjektiv beiliegende Austausch- und Bedienungsanleitung verwiesen.

PJLink

Dieser Projektor ist kompatibel mit dem PJLink-Standard, Klasse 1 von JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Dieser Projektor unterstützt alle durch PJLink, Klasse 1 definierten Befehle und wurde auf die Übereinstimmung mit dem PJLink-Standard, Klasse 1 kontrolliert.

SANYO Projektoreingang	PJLink-Eingang	Parameter
Eingang1	RGB (PC analog)	RGB 1
	RGB (Scart)	RGB 2
	RGB (PC digital)	DIGITAL 1
	RGB (AV HDCP)	DIGITAL 2
Eingang2	Video	VIDEO 1
	Y, Pb/Cb, Pr/Cr	VIDEO 2
	RGB	RGB 3
Eingang3	Video	VIDEO 3
	Y, Pb/Cb, Pr/Cr	VIDEO 4
	S-video	VIDEO 5

PJLink ist ein eingetragenes Warenzeichen von JBMA.



PIN Code-Eintragung

Tragen Sie den PIN Code in den unten stehenden Freiraum ein und bewahren Sie ihn zusammen mit dieser Anleitung auf. Falls die Nummer vergessen wurde oder abhanden gekommen ist, lässt sich der Projektor nicht mehr in Betrieb nehmen, wenden Sie sich an einen Kundendienst.

PIN Codenummer

--	--	--	--

Voreinstellung bei der Auslieferung 1 2 3 4*

Logo PIN Codenummer

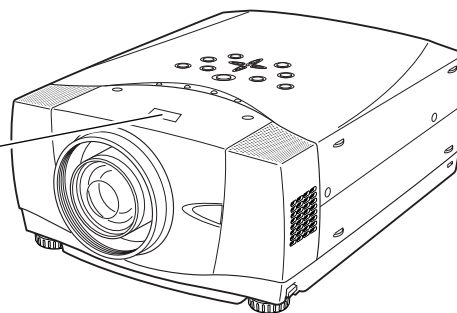
--	--	--	--

Voreinstellung bei der Auslieferung 4 3 2 1*

* Bei einer Änderung der vierstelligen Nummer wird die voreingestellte Nummer bei der Auslieferung ungültig.

Wenn der Projektor mit dem PIN Code gesperrt ist

Bringen Sie das nachstehende Schild (mitgeliefert) an einer gut sichtbaren Stelle am Projektorgehäuse an, falls der Projektor mit einem PIN-Code gesperrt ist.



Abmessungen

Einheit: mm

